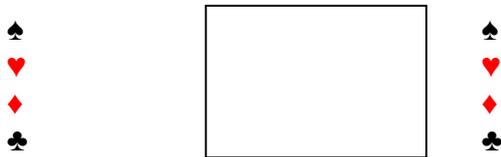


Le coup de vienne ne coute rien -

S	O	N	E
	-	1SA	
2T	-	2P	-
3T	-	3K	-
3C	-	3SA	-
4SA	-	6SA	

♠ ADV6
♥ 765
♦ RDV
♣ A65



♠ 1095
♥ AR98
♦ A
♣ RD987

Note sur les enchères :

3T : au moins 4 cartes à T forcing de manche

3K 3C forces

3SA force à P

4SA quantitatif 16- 17 H

Entame 8 de K

Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

3 P 2C 3K et 3 T soit 11 levées ;

Une levée supplémentaire peut être tirée de l'impasse à P si le R est placé, sinon il faut s'en remettre au partage des T ; le plan de jeu doit chercher à cumuler les deux chances :

On prend l'As de K et on joue le 10 de P couvert du R et de l'As.

Maintenant on est sûr de réaliser 12 levées mais ne pourrait-on pas en faire 13 ?

La crainte est de trouver les T 4/1 mais il faut prendre dans ce cas, la chance que celui qui tient les T tienne aussi les C. En pareil cas, il faut d'abord tirer les levées des couleurs pleines soit P et K en finissant au mort avec :

V de P 7 de C, et 5 de T

Et en Sud 9 de C et R9 de T

Ceci suppose qu'on ait vérifié que les T étaient mal repartis et tiré les A et R de C en coup de Vienne, ici double.

13 levées pour ce squeeze avec coup de Vienne

Le timing :

10 de P pour le R et l'As, A de T et T pour le R, on voit qu'Est défausse au second tour, A et R de C, 9 de P puis petit P pour le V, RD de K puis V de P sur lequel O est sans défense .

Les quatre jeux :

♠ ADV6

♥ 765

♦ RDV

♣ A65

♠ R2

♥ D1042

♦ 1062

♣ V1032



♠ 8743

♥ V3

♦ 987543

♣ 4

♠ 1095

♥ AR98

♦ A

♣ RD987