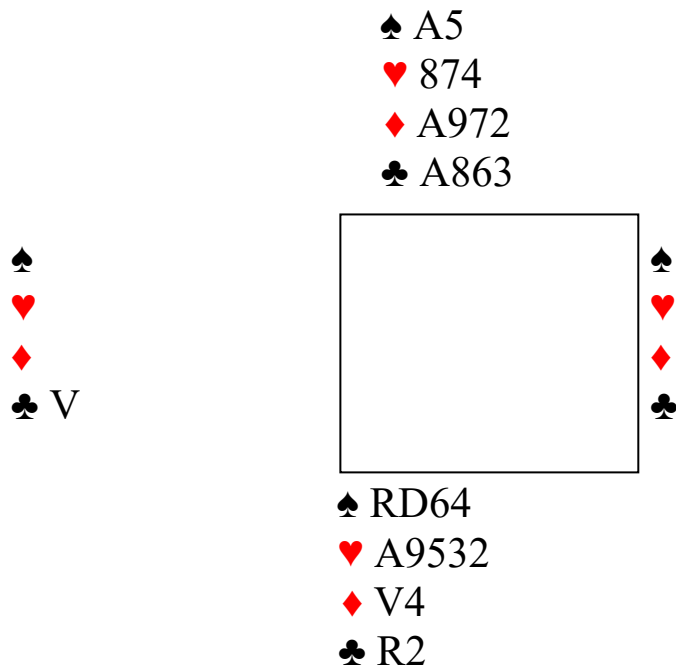


Une manche tendue

Enchères : (Nord Donneur, personne vulnérable) dans le silence adverse



Vous jouez le contrat de 4 Cœurs sur l'entame du Valet de Trèfle.. Quel est votre plan de jeu ?

Les enchères :

N	E	S	O
1♦	-	1♥	-
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4♥ (tous passent)	

2♥ montre un fit de 3 cartes et une main minimum

Jeu de la carte

Vous ne pouvez perdre plus de deux atouts car il y a un Carreau perdant. Donc, hypothèse de nécessité : les atouts sont partagés 3-2.

Il faut couper un Pique, oui mais comment ?

- si vous jouez d'abord As de Cœur et Cœur, la défense pourra donner un troisième tour d'atout
- si vous jouez As, Roi de Pique et Pique coupé, vous risquez d'être surcoupé, et avec un peu de malchance cela pourrait être par la main courte à l'atout

La solution : vous jouez un coup d'atout à blanc après le Roi de Trèfle, puis vous jouerez l' As de Cœur avant de couper un Pique

Les 4 jeux :

	♠ A5	
	♥ 874	
	♦ A972	
	♣ A863	
♠ 108732		♠ V9
♥ RD6		♥ V10
♦ D10		♦ R8653
♣ V109		♣ D754
	♠ RD64	
	♥ A9532	
	♦ V4	
	♣ R2	