

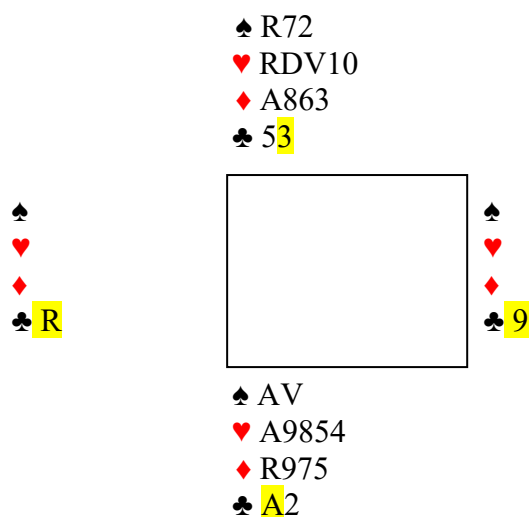
## *Ne soyez pas négligent*

Enchères (Sud donneur, N/S vulnérables)

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♦	-
3♦	-	4♥	-
4SA	-	5♠	-
6♥	(tous passent)		

Note sur les enchères : En cas de double fit le BW concerne la couleur de celui qui pose le BW, Cœur dans notre cas de figure..

Ouest entame du Roi de Trèfle .. Vous devez surmonter deux obstacles



Autres Enchères possibles, si vous jouez le 3SA fitté (**vivement conseillé**)

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	3SA	-
4♣	-	4♦	-
4SA	-	5♠	-
6♥	(tous passent)		

L'enchère de 3 Sans-Atout en réponse à une ouverture majeure indique\_:

- 12-14H (13-15 HLD)
- Au moins 4 cartes à l'atout
- Pas de singleton
- Pas de belle couleur annexe.

Donne empruntée à Guy Dupont

Un Trèfle et un Carreau à perdre ; il faut commencer par défausser un Trèfle sur le Roi de Pique du mort : Condition nécessaire et suffisante, la Dame de Pique doit être située en Est..

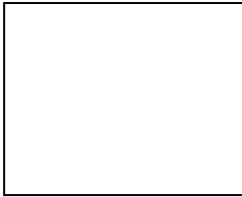
- As de Trèfle
- Cœur pour le Roi
- Impasse Pique..qui gagne
- As de Pique
- Atout pour la Dame..Est défausse
- Valet d'atout
- Roi de Pique pour la défausse d'un Trèfle
- Trèfle coupé

Youpi, c'est gagné.. oui à condition de penser à une mauvaise répartition possible des Carreaux..il convient de jouer petit carreau des deux mains, car il ne manque que DV10 : si celui qui prend la main par une de ces trois cartes détient quatre cartes dans la couleur, vous serez à même de ne perdre qu'une seule levée.

Dans notre cas de figure, Est prend du 10 et rejoue le Valet que vous prenez au mort pour prendre la Dame en fourchette.

Et si celui qui prend la main au premier tour de Carreau est singleton dans la couleur, il rejoue dans coupe et défausse, vous permettant de défausser un Carreau perdant

Les quatre jeux :

	♠ R72	
	♥ RDV10	
	♦ A863	
	♣ 53	
♠ 6543		♠ D1098
♥ 732		♥ 6
♦ 4		♦ DV102
♣RD874		♣V1096
	♠ AV	
	♥ A9854	
	♦ R975	
	♣ A2	

Quand votre contrat est bien parti, ne vous reposez pas sur vos lauriers, il faut rester vigilant jusqu'à la fin du coup..

Notez que si Ouest préfère entamer de son singleton à Carreau, la ligne de jeu est pratiquement identique.

Notez aussi qu'il ne faut pas commencer par jouer trois tours d'atout, vous manqueriez de communications avec le mort