

Le 2 Majeure faible

Ouverture

- 5-10H
- une bonne couleur sixième
- chicane possible
- les interdits :
 - 4 cartes dans l'autre majeure
 - une mineure 5ème
 - 2 As
 - 2 gros honneurs (As, Roi) en dehors de la couleur longue

Réponses à l'ouverture de 2♠ (♥)

- Passe : Pas d'espoir de manche, main plutôt misfittée
- 3♠ : Prolongation du barrage; interdit à l'ouvreur de reparler
- 4♠ : Conclusion en attaque ou en défense anticipée.
- 2SA : Relais : demande de renseignements en vue de la manche ou du chelem, minimum 15 HLD.. l'ouvreur :
 - revient à 3♠ s'il est minimum
 - sinon, annonce :
 - une force au palier de 3 (un gros honneur)
 - un singleton ou une chicane au palier de 4
 - 3 SA maximum sans force annexe (très belle couleur)
- 3♣, 3♦, 3♥ : Forcing, couleur 6ème, en principe misfit, recherche d'un fit de 2 cartes
- 3SA : Pour les jouer

Modifications après intervention du N°2 :

- Le Contre est strictement punitif
- L'enchère de 2SA (si disponible) est inchangée
- Le Cue-Bid promet une main forte et fittée
- Les changements de couleur sont forcing sur une intervention, mais pas sur un Contre
- Le Surcontre d'un Contre d'appel montre que le camp est en attaque

Sud a ouvert de 2♥ ; que doit dire Nord avec les mains suivantes

♠ 10874
♥ A982
♦ 5
♣ RV53

4C la manche peut gagner et 4P peuvent également gagner chez les adversaires
Prolongation du barrage

♠ AV872
♥ 8
♦ RV85
♣ A104

Passe ; pas d'espoir de manche

♠ A1082
♥ 986
♦ R104
♣ AR6

2SA pour jouer la manche
si l'ouvreur n'est pas minimum

♠ AD872
♥ DV86
♦ 8
♣ AR10

2SA : le chelem est possible dès que
l'ouvreur n'est pas minimum

♠ AD103
♥ 8
♦ D8
♣ ARV942

3♣: l'enchère est forcing pour un tour
il faut une main forte pour faire une enchère
forcing sur un 2 faible

♠ AD10983
♥ 852
♦ 8
♣ R97

RV3
AR9
V2
AD1052

2♠ 2SA
3♣ 3♥
4♦ 4SA
5♦ 5♥
6♠