

Contretemps

♠ R 10
♥ 5 4
♦ R 8 7 6 5 4
♣ 8 7 4



S	O	N	E
2T	-	2K	-
2SA	-	3SA	

♠ D 9 8 2
♥ A R
♦ A D
♣ R D V 10 9

Entame DC, Est fournit le 7.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées certaines

2C, 5K. Il en manque une. Où la trouver ?

Les K sont beaux, mais si Est possède AV à P, la couleur est inexploitable.

Les T sont beaux également, mais si les C sont répartis 5/4 (comme on peut le craindre en voyant le 7C d'Est à l'entame), la défense prendra le premier tour de K et rejouera C pour affranchir 4 cartes. L'As de P fera chuter.

Il faut donc gagner un temps. C'est la technique du contretemps.

Déroulement du coup

Entame DC prise de l'As.

As et D de K, puis DP. Si la défense laisse passer, rejouer RT. Si la défense prend, et rejoue C ou P, on fera 4 levées à K.

Les quatre jeux :

♠ R 10
♥ 5 4
♦ R 8 7 6 5 4
♣ 8 7 4

♠ 7 6 4 3
♥ D V 10 9 3
♦ V 2
♣ A 6



♠ A V 5
♥ 8 7 6 2
♦ 10 9 3
♣ 5 3 2

♠ D 9 8 2
♥ A R
♦ A D
♣ R D V 10 9