Coupez, coupez et coupez!

E/O vulnérables, Ouest donneur

S	O	N	E
	1 K	-	1P
-	2SA	-	3T
-	3C	_	4C

- ♦82 ▼ARD7 •R965 •AR6
- **♠** A R 10 7 5
- **v** 10 6 3 2
- ♦ D 8
- **♣** 10 3

Les enchères

Avec les points de manche, Est demande à Ouest si il a 3 cartes à P, à l'aide de l'enchère alertée 3T (Check-Back Stayman). La réponse de 3C dénie 3 cartes à P et décrit 4 cartes à C. Avec le fit, Est appelle la manche à C.

Entame 2T

Quel est votre plan de jeu pour réussir le contrat ?

Compte des levées perdantes et plan de jeu

Il est clair que les perdantes mineures de la main de base devront être coupées. Prendre l'entame de l'As et jouer K vers la D. Sud prend et, comprenant que le jeu est à la coupe, retourne atout. Prendre, puis RK, K coupé, T pour le R, T coupé, As et R de P, P coupé, K coupé du 10 et P coupé. 12 levées! Certainement un top.

Les quatre jeux :

