

Une ligne de jeu robuste

Enchères proposées (Sud donneur, tous vulnérables)

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	-	1 ♥	-
2 ♣	-	3 ♦	-
5 ♦	(tous passent)		

L'enchère de 3K est forcing

Note sur la deuxième enchère du répondant en cas de fit mineur

Elle est forcing après un changement de couleur initial au palier de 2

1C 2T ou 1K 2T
2K 3K 2K 3K

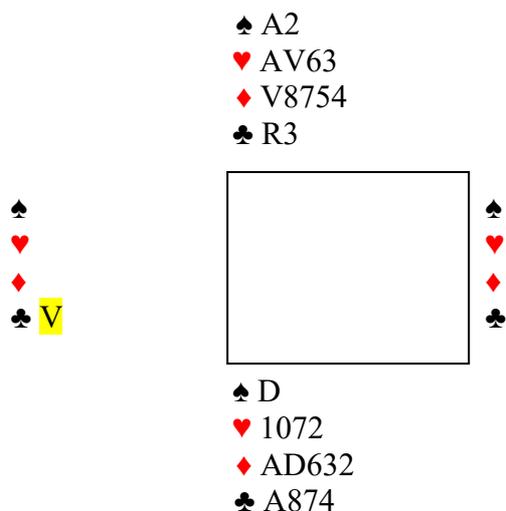
Elle est forcing lorsque le soutien est à saut, quelle que soit l'enchère initiale, comme dans notre cas de figure

Elle est non forcing lorsque le soutien est sans saut après un changement de couleur au niveau de 1

1K 1C
2T 3T

Attention, l'enchère de 3T peut ainsi aller jusqu'à 11 points d'honneur

Ouest entame du Valet de Trèfle



Essayez de trouver une ligne de jeu robuste qui vous donne de grandes chances de gagner votre contrat

Première idée : faire l'impasse au Roi de Carreau, et si elle échoue, essayer de trouver un honneur second à Cœur dans la main qui détient deux atouts (elle a un peu plus de chances de ne détenir que deux Cœurs que la main qui possède un seul atout)

Si c'est Est qui a deux atouts, petit Cœur vers le 10 .

Si c'est Ouest, Cœur vers le Valet

Il y a mieux en misant sur le partage 2-1 des atouts

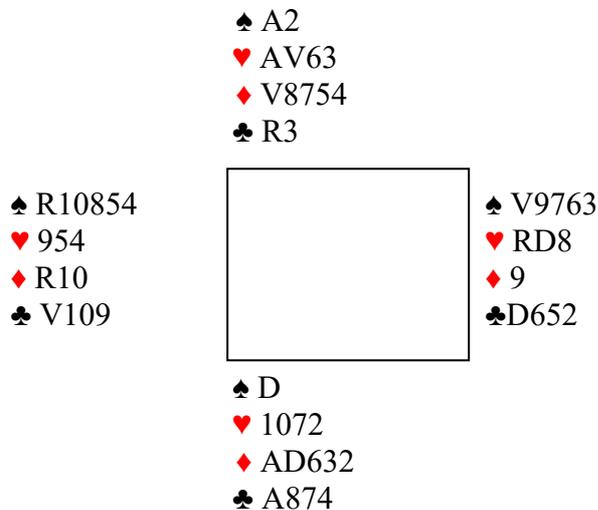
- Valet de Trèfle pour le Roi du mort
- As de Carreau (le Roi ne tombe pas mais les atouts sont bien 2-1)
- As de Trèfle et Trèfle coupé
- As de Pique et Pique coupé
- Dernier Trèfle coupé et atout

Le flanc est obligé de jouer Cœur :

- Si Ouest détient le Roi de Carreau, vous laissez filer vers le 10
- Si c'est Est, l'affaire sera réglée encore plus vite

Vous aurez concédé uniquement un atout et un Cœur

Les quatre jeux :



Notez qu'en jouant ainsi vous vous donnez aussi la chance de trouver le Roi de Carreau sec en Ouest

Cette ligne de jeu avoisine les 90% de chances de réussite