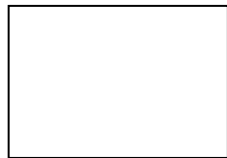


Un coup classique

S	O	N	E
			2K
	2P	-	3C
	5C	-	7C



♠ D8
♥ D954
♦ A32
♣ 9854



♠ A
♥ ARV1086
♦ RD7
♣ AR6



Entame 10 de K

Quel est votre plan de jeu pour gagner ?

Compte des levées du déclarant

1 P 6 C 3K et 2 T soit 12 levées ; il faut donc en trouver une de plus mais cela ne peut se faire ni à K ni à C . La seule chance : trouver dans la même main la garde à T (soit 4 cartes) et le R de P et obliger l'adversaire à en abandonner une sur le défilé des K et des atouts .

Pour que le squeeze fonctionne, il faut pouvoir encaisser la dame de P Il faut donc enlever les atouts puis l'as de P (coup de Vienne) , tous les atouts et les K en terminant au mort (O) . On aura conservé en O la D de P et 2 T plus l'As de K et en Est un petit K et Trois T par AR Au moment où l'on joue le As de K , N qui détient R de P et D105 de T est coincé : soit il défausse le R de P et on encaisse la dame avant de jouer T , soit il défausse un T et les trois trèfles de la main s'affranchissent

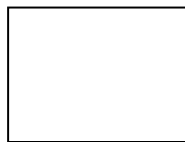
Nb

On voit que si on n'a pas tiré l'As de P avant l'as de K, N peut sécher son R de P sans dommage car on ne peut plus aller chercher la dame de P après avoir encaissé l'As ...

Les quatre jeux :

♠ RV1074
♥ 2
♦ V64
♣ D1075

♠ D8
♥ D954
♦ A32
♣ 9842



♠ A
♥ ARV1086
♦ RD7
♣ AR6

♠ 96532
♥ 73
♦ 10985
♣ V3