

## Un coup a 100 %

S	O	N	E
1SA	-	2T	-
2P	-	4P	-

♠ RV95  
♥ 52  
♦ V73  
♣ ADV8

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ AD108  
♥ AD  
♦ D52  
♣ R974

Entame 6 de T  
Faites votre plan de jeu

## Compte des levées du déclarant

A ce stade vous avez 9 levées directes entre les atouts les T et l'As de C. il vous faut donc trouver une levée supplémentaire entre les C et les K.

L'impasse au R de C vous donne 50% de chances de réussir mais il y a beaucoup mieux :

Dès que les atouts ne sont pas 4/1 vous avez une solution à 100%

Vous éliminez les atouts adverses et les T et vous jouez As de C et D de C. l'adversaire devra jouer K vous y assurant une levée...

Les quatre jeux :

♠ RV95  
♥ 52  
♦ V73  
♣ ADV8

♠ 732  
♥ RV1074  
♦ R109  
♣ 63



♠ 64  
♥ 9863  
♦ A864  
♣ 1052

♠ AD108  
♥ AD  
♦ D52  
♣ R974