

Soutenir au bon niveau

♠ 7 6
♥ A D 10 4
♦ D 6
♣ R V 7 5 3



	S	O	N	E
			1T	-
	1C	-	2C	-
	3K	-	3C	-
	.	-		

♠ D V 5
♥ V 7 6 3
♦ A R 8 7 5
♣ 4

Les enchères :

Le soutien différé de l'ouvreur montre 13-16HLD. En TPP avec 13HLD mais seulement 11H, Sud produit une enchère d'essai à 3K, sur laquelle l'ouvreur, minimum, conclut à 3C. En match par 4, Sud doit appeler la manche directement.

Entame du 5C. Est prend du R et rejoue atout.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des perdantes

2P, 1C, 1T, mais après l'entame atout, on ne pourra pas affranchir par la coupe le 5^{ème} K et on aura une perdante à K dans le cas où le VK est 4^{ème}.

Déroulement du coup

Prendre le retour atout au mort par la D. Rejouer C vers le V, pour éliminer les atouts. Puis le 4T vers le V. Est prend de l'As, tire le RP, et en rejoue. Ouest prend de l'As et en rejoue pris par la D.

Tirer trois tours de K, couper un K, et encaisser le RT pour défausser le dernier K.

Les quatre jeux :

♠ 7 6
♥ A D 10 4
♦ D 6
♣ R V 7 5 3

♠ A 10 4 3
♥ 9 8 5
♦ V 9 4 3
♣ D 2



♠ R 9 8 2
♥ R 2
♦ 10 2
♣ A 10 9 8 6

♠ D V 5
♥ V 7 6 3
♦ A R 8 7 5
♣ 4