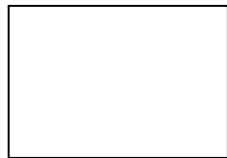


Prenez votre chance

S	O	N	E
	1T	-	1K
3C	-	4C	

♠ 98742
♥ A108
♦ D7
♣ R76

♠
♥
♦
♣



♠
♥
♦
♣

♠ V
♥ RDV7642
♦ 82
♣ A94

Entame A de P et D de T,
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

0 P 7C et 2 T soit 9 levées ;

Comment en trouver une dixième ?

Le seul espoir est de pouvoir affranchir un P mais il faut 4 entrées au mort : 3 pour affranchir la couleur et une quatrième pour l'exploiter ; on peut trouver 3 entrées à l'atout et une à T.

Donc As de T et P coupé gros

C pour le 10 et P coupé

C pour le 7 et P coupé, le 8 est affranchi notez qu'il faut soigneusement garder trois petits C de la main inférieurs au 7 pour aller au mort car O pourrait mettre son 9 au second tour et vous couper du mort si vous n'aviez pas pris cette précaution...

Les quatre jeux :

♠ 98742

♥ A107

♦ D7

♣ R76

♠ AR53

♥ 953

♦ RV

♣ DV108



♠ D106

♥

♦ A1096543

♣ 532

♠ V

♥ RDV8642

♦ 82

♣ A94

Jouée sur BBO