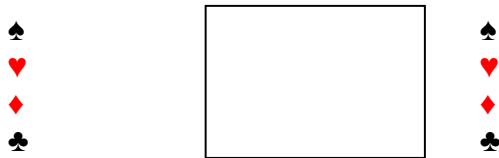


Laissez faire l'adversaire

S	O	N	E
1T	-	1C	-
1SA	-	2SA	-

♠ A73
♥ 9542
♦ AR64
♣ V8



♠ V104
♥ AD7
♦ D103
♣ R752

Entame 5 de K,
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

1P 1C 4K soit 6 levées ;

On peut espérer une deuxième levée à C si le R est placé et un T ou un deuxième P si c'est l'adversaire qui joue ces couleurs

Vous prenez du 10 de la main et tirez la D, E défausse. Voilà qui ne vous arrange pas car il ne faut pas affranchir trop tôt (à un moment où vous n'avez pas encore gagné) les levées de la défense. Vous n'avez pas beaucoup de communications avec le mort sans vous mettre en danger et vous tirez donc néanmoins le R de K et faites l'impasse C qui marche

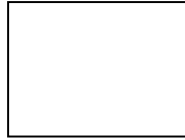
Et maintenant ? vous avez 7 levées mais peu de chances de trouver les C 3/3 étant donné la répartition des K

Vous vous décidez donc à jouer T de la main pour le V ; O prend de la D et rejoue xP pour le R de son partenaire qui ressort R de C pour votre As, O fournissant.

La situation :

♠ A6
♥ 95
♦ A
♣ V

♠
♥
♦ V8
♣



♠
♥ 108
♦
♣

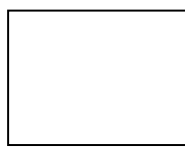
♠ V10
♥ 7
♦
♣ R75

Ici vous pouvez bien affranchir un T mais vous ne pourrez pas rentrer en main pour en profiteralors V de P pour la D et l'As puis V de T Est prend , tire un C mais doit vous rendre le reste : + 1

Les quatre jeux :

♠ A73
♥ 9642
♦ AR65
♣ V8

♠ D98
♥ 83
♦ V9842
♣ D104



♠ R652
♥ RV107
♦ 7
♣ A963

♠ V104
♥ AD5
♦ D103
♣ R752

Donne jouée sur BBO