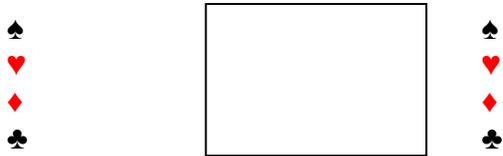


Laissez l'adversaire faire le travail

S	O	N	E
2C	-	4C	-
-	-		

♠ A73
♥ R972
♦ R85
♣ AR7



♠ 4
♥ ADV1063
♦ V43
♣ 1082

Entame R de P,
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

1 P 6C et 2 T soit 9 levées ;

Les K produisent une levée supplémentaire pour autant que ce soit l'adversaire qui attaque la couleur.

Comment l'y forcer ? on élimine les P en en coupant 2 ainsi que les atouts des adversaires. On tire ensuite AR de T et T l'adversaire qui prendra la main devra soit jouer K soit jouer coupe et défausse

Les quatre jeux :

♠ A73
♥ R972
♦ R85
♣ AR7

♠ V1082
♥ 4
♦ D1076
♣ V943



♠ RD965
♥ 85
♦ D92
♣ D65

♠ 4
♥ ADV1063
♦ V43
♣ 1082