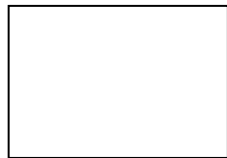


# Tenez compte des enchères

S	O	N	E
1P	2P	-	4C



♠ A76  
♥ AR63  
♦ 7654  
♣ R5



♠ 54  
♥ D7542  
♦ AD10  
♣ A64



Entame R de P ,  
Faites votre plan de jeu

## Compte des levées du déclarant

1 P 5C 1K et 2 T soit 9 levées ;

Quel enseignement tirer des enchères ; S qui est intervenu, vulnérable, doit posséder la majorité des points manquants et l'impasse K est sans doute vouée à l'échec. Toutefois 2 levées de K suffisent à notre bonheur. La solution, éliminer les P et les T et faire la double impasse ; sud en main devra soit rejouer K soit coupe et défausse.

Le risque ?

Sur le deuxième coup de P il ne faut pas que N prenne la main et vous traverse prématurément à K

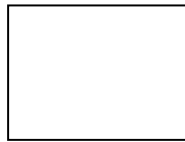
La solution : laisser passer le R de P

On prend le deuxième, on élimine les en deux fois , P coupé en main, R de T, As de T et T coupé au mort puis K vers le 10...

Les quatre jeux :

♠ 1082  
♥ V10  
♦ 932  
♣ D10832

♠ A76  
♥ AR63  
♦ 7654  
♣ R5



♠ 54  
♥ D7542  
♦ AD10  
♣ A64

♠ RDV93  
♥ 98  
♦ RV8  
♣ V97