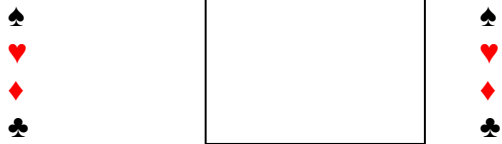


Tenez compte des enchères

S	O	N	E
1P	2C	3C	-
4P	-	-	-

E/O vulnérables

♠ RDV5
♥ V6
♦ 7653
♣ AD9



♠ A10984
♥ 98
♦ AV10
♣ R43

Entame A et R de C et P,
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

5 P 0C 1K et 3 T soit 9 levées ;

Quel enseignement tirer des enchères ; O qui est intervenu, vulnérable, doit posséder la majorité des points manquants et l'impasse K est sans doute vouée à l'échec. Toutefois 2 levées de K suffisent à notre bonheur. La solution, éliminer les P et les T et faire la double impasse ; O en main devra soit rejouer K soit coupe et défausse.

Les quatre jeux :

♠ RDV5

♥ V6

♦ 7653

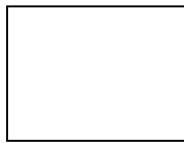
♣ AD9

♠ 63

♥ AR7642

♦ RD7

♣ 105



♠ 72

♥ 1053

♦ 982

♣ V862

♠ A10984

♥ 98

♦ AV10

♣ R43