

**QUESTION :** comment enchérir avec ces mains ?

ARV R93 ADV984 7	<b>Q</b> E	10 7 D8542 R10 3 R83	S O N E 1K - 1C - 2P* - 3SA	* Bicolore cher : 18H..... (main trop forte pour 3K)
---------------------------	------------	-------------------------------	-----------------------------------	---

**Rappels**

1C - 2C* - 2SA** - 3SA***	*5/10H **15/16H ***9/10H
------------------------------	-----------------------------

<b>Précisions sur le 2SA Fitté</b>	<b>Rappel : Le « 2SA Fitté » permet d'informer son partenaire sur la forme et la force de son Fit Majeur : 3 cartes et 11/12pts. A utiliser même après intervention.</b> (par contre, garder le 3SA naturel)	
1C,-, ? avec 11/12 et 2 cartes C → <b>2T relais</b> (ou 2K avec 5 cartes K), puis éventuellement 2SA.		
<b>Après intervention</b> : 1P, 2K, <b>2SA</b> avec par ex : Axx,Rx,DVxx,Vxxx Mais : 1P,2K, <b>2T ambigu</b> (suivi éventuellement de 2SA) avec par ex : Ax,Rxx,DVxx,Vxxx		
<b>Ne pas l'utiliser après contre</b> : 1P(C),X, <b>2SA TRUSCOTT</b> avec 11/12 pts et 4P(C) <b>Avec le fit par 3 et 11/12 pts, on surcontre</b> : 1P(C),X,XX		
1C, -, 1P, - 2T, -, 3C : <b>enchère de chelem</b> , l'ouvreur doit poursuivre en contrôles.	1C, -, 1P, - 2T, -, 2SA,- <b>3C → avec 6 cartes à C</b>	

**QUESTION :** Comment se défendre contre le « 2K multi »(utilisation déconseillée pour nous)

<b>2K MULTI</b>	-2Majeur faible ou -2SA fort : 22/23pts ou - Uicolore mineur fort	Inférence : 2Cou 2P Se fait avec 5cartes en Majeure et 4 en mineure	<b>Défense : - X pour les K</b> <b>-2C ou 2P → 15/16 et belle couleur</b> <b>-Passe et reprendre des enchères normales après 2C ou 2P</b>
-----------------	---	--	---

**QUESTION :** Comment enchérir après un 2 faible ?

2C(2P), X, -, ?	<u>CONTRE</u> : 15/16H+ (12/13 pour en réveil) <u>REPOSE</u> : - Toute enchère au + bas niveau est faible - 9H+ : 2SA forcing = main positive sans obligation d'arrêt C. <u>LE CONTREUR</u> , sur 2SA, annonce : - 3T Relais pour connaître la main (le N°4 dit 3P avec 4 cartes), ou 3C pour demander l'arrêt C.
-----------------	--

**REMARQUES :**

<b>1T, 1SA*, -, ?</b> → ne pas tenir compte de l'ouverture. *16/18	<b>1C(P), 1SA*, -, ?</b> → <b>tout en Texas</b> , 2SA naturel (7/8), le Texas impossible est un Stayman (7+) (sur 1C, 2K indique 4 cartes à P et 7/8 pts)
1C, -, -, ?	2C avec 5P et 5T ; 3T avec 5P et 5K ; mais : <b>2SA naturel avec 17/19 pts</b>

**AUTRE REMARQUE :**

On peut chercher <b>3SA avec des mains faibles</b> , mais une couleur assurant 6 plis. Par Ex : →	42 Rxxx A ARDxxx
--	---------------------------

#### 4. CONTRE D' APPEL DES INTERVENANTS

##### 4.1. CONTRE TOUTE DISTRIBUTION avec main > 18H (sauf exceptions)

Ne pas contrer après <b>1T(K) avec 18H et une main très excentrée en Majeure.</b> Ex →	xx AR10xx ARx Axx	Il vaut mieux dire : 1C car, il y a de grandes chances que le partenaire dise 1P, par ex avec → Après X, il sera impossible de trouver 4C!	DVxxxx Dx Dx Dxx
	Autre exception : avec → ARDVxxx Ax xxx x	On peut contrer, bien que l'on n'ait que 14H (5 perdantes)	

##### 4.2. CONTRE SUR OUVERTURE MINEURE → au moins 4/5 en Majeure et 13/17 pts.

**Exception** : on peut contrer 1K, avec 4,4,1,4 et 11H (En réveil, on est encore moins exigeant)

**Remarque** : avec 3P,3C,3K,4T et 7/8H, il vaut mieux répondre 1C ou 1P si l'on a un bel honneur.

##### 4.3. CONTRE D'APPEL SUR UNE MAJEURE → l'autre Majeure 4<sup>ième</sup> (sans bicolore 5-5)

**REMARQUE** : si l'on dispose d'une enchère naturelle, il faut la faire.

Ex : avec	42 RD54 A ADV10 54	Après 1P, il ne faut pas contrer car on n'a <b>pas de rebid possible</b> ; dire 2T. On pourra contrer au 2 <sup>ième</sup> tour. 1P,2T, 2P, - - , X, - , 3C avec 4 cartes à C
--------------	-----------------------------	--

##### 4.4. LE RECONTRE avec une belle main de 18 pts. ( 1C, X , 2C, - - , X .....)

##### 4.5. REVEIL ET CONTRE DE REVEIL

1T(K), - , - , ?	- 1C(P) avec 4/5 cartes et 8/10pts - 2C(P) avec 5/6 cartes et 12/14 pts - 1SA avec 10/11/12 pts (13 sur 1P) avec une tenue. Suite en NATUREL - CONTRE avec le + souvent l'ouverture, mais parfois 10/16 → répondre comme sur le contre d'appel mais en exigeant 2pts de plus : niveau 1 avec 0/9 pts et niveau 2 avec 10/12
------------------	--

**Rappel** : sur un contre d'appel « standard », on répond au niveau 1 avec 0/7pts et  
au niveau 2 avec 8/10 pts.

#### Rappels de PRINCIPES SUR LES CONTRES :

1) En général, lorsque les adversaires sont fittés, le contre n'est pas punitif.

2) Quand les atouts sont soumis, le contre n'est jamais punitif.

1C, 2T,3C, X →Toujours d'Appel : j'ai 4P et j'accepte le retour à T.	1C,1P,3C, 3P* X** → (8plis) mets 3SA, si tu arrêtes les P	*Barrage
---	--	----------