

QUESTION 1:

Enchères ?			S O N E - 3T - 3SA - - -	EO Vulnérables NS Non Vulnérables	AV10 5 10 82 D96 D54
72 DV3 8 AR109876	N O E <u>S</u>	RD64 R54 AV10 7 32	L'ouverture de barrage au niveau 3, Vulnérable, doit garantir une couleur solide permettant au partenaire de s'appuyer dessus pour jouer 3SA (ou pour entamer). →couleur pleine ou affranchissable par des reprises.		N O E S 983 A876 R5432 V

QUESTION 2: Interventions après un 2 Majeur faible.

RD10932 V75 D 532	Tous V	S O N E 2P X* - 3T** - 3C - 4C	*Avec une main bicolore moins forte : 2P(C), 3P(C) pour les mineures. 2P(C), 4T pour l'autre Majeure et les T. 2P(C), 4K pour l'autre Majeure et les K. (belle main avec 4/5 perdantes). Avec 16-18 et 2 arrêt P, on met 2SA . Par contre, en réveil : 2P, - , - , 2SA → 13-14H et 2 arrêt P.
8654 A9 V42 V876	<u>N</u> O E S	A RD863 AR10 85 AR	<i>Remarque : des inconscients ont réussi à jouer 6 SA → +1 !</i>
V7 10 42 9763 D10 94	(23H)	** Sur le contre, toute enchère sans saut est faible. Avec 9(8) H et +, utiliser le « mini cue-bid à 2SA : forcing de manche. Après le mini cue-bid à 2SA, sans couleur solide, on utilise un relais à 3T.....le répondant donne sa première couleur 4^{ième}.	

QUESTION 3 :

R10 932 107 D10 64 52	Tous NV	S O N E 1K 1C 1P 3T* - - 3K - 4T**	←Enchères possibles.
DV74 RD532 R5 D4	N O E <u>S</u>	86 A3 V7 RV109873	*Seul, le Jump permet de signaler ces gros T. **Après l'enchère de 4T, on contre tout..
A5 V864 A9832 A6			

QUESTION 4 :

862 AR D3 ARV632	N <u>O</u> E S	R53 75 ARV875 84	Enchères ? O N E S 1SA* - 3SA	* une ouverture de 1T, n'est envisageable que si l'on a un singleton.
---------------------------	----------------------	---------------------------	--	---

RETOUR SUR LES REPONSES A 1 SA avec une MINEURE 6^{ième} (7^{ième})

3 Cas peuvent se présenter :

- Où il y a un espoir de chelem et il faut faire un TEXAS et continuer les enchères si le partenaire est encourageant.
- Ou l'on a les points de manche et la mineure exploitable et il faut dire 3SA.
- Ou le jeu est très faible et l'on pose le TEXAS et l'on s'arrête.

Lorsqu'il y a espoir de chelem, il est fondamental de savoir ce que l'ouvreur a dans la mineure. D'où l'intérêt des réponses précises de l'ouvreur (cours 18')

Sur un Texas Trèfle	Pour laisser la place aux 2 réponses, Le Texas Carreau doit se faire par 2SA
1SA , - , 2P , - *2SA → le T m'intéresse : A 3 ^{ième} ou 2 gros honneurs 3 ^{ième} . *3T → je ne suis pas spécialement intéressé	1SA , - , 2SA* , - * Texas K * 3T → le K m'intéresse : A 3 ^{ième} ou 2 gros honneurs 3 ^{ième} * 3K → le K ne m'intéresse pas spécialement.
1SA , - , 2P , - 2SA , - , 3K → contrôle K, recherche Chelem	INFERENCE : 1SA , - , 2T* , - *avec ou sans majeure alerte (4 cartes en majeure ou 7/8pts) -2K → -2C → 2SA avec 7/8pts -2P → ... -Avec les 2 majeures minimum → 2SAMaximum → 3T suivi de 3SA sans majeures

LES SPLINTERS Indiquent un singleton dans une main fitée

1) **SPLINTER du répondant : se fait avec les points de manche sans plus : (11)12-13.**

1P, -, 3C 4T avec singleton (ou chicane) 4K	Remarques : les 12 autres cartes se répartissent : 4/4/4 et le splinter est très intéressant. (mais peu fréquent), ou 5/4/3 et il vaut mieux annoncer sa couleur 5 ^{ième} .
---	---

2) **SPLINTER de l'ouvreur : se fait avec 18H⁺ : il est plus important que l'autre.**

1T, -, 1C, -
4K → 18H⁺, 4cartes à C, singleton(ou chicane) K.

Remarque : On ne fait jamais un Splinter après une intervention.

DONNES

1)	A9 765 65432 R65	S O N E 2T - 2K - 2SA - 3T* - 3SA**	* PUPPET (pour savoir si l'ouvreur a 5C) ** aucune majeure par 4.
3P, puis 2 → 5 cartes	N O E S V75 AD4 ARD AD7x	D,x 22H	ENTAME: 3P pour la D d'Est, qui rejoue P, pour le 2 et l'As. La 9 ^{ième} levée peut se trouver à K, à T ou par l'impasse au RC, qui demande de se trouver au mort. On commence par AK, RK sur lequel O ne fournit pas → V 4 ^{ième} en E. Il faut essayer les T en jouant A,D puis x pour le R. Si les T ne sont pas 3/3, il reste la possibilité de faire l'impasse au RC.

COURS 20'

3/3

2)

D AR10 63 D74 A10 87	<u>N</u> O E S	A86 V75 A8 RD654	S O N E - 1T - 1C - 1SA - 2T* - 3P** 4C***	Nord donneur, NS Vulnérable * ROUDI ** fitté maximum *** Il faut rester raisonnable !
-------------------------------	------------------------------	---------------------------	---	--

3)

	8 AV10 7 ARD76 D94	16H	S O N E 1K 2P - * 3P X** - 4C	Donneur N, Tous Vulnérables. * S n'est pas assez fort pour contrer. ** N n'a pas donné le plein de sa main, il est court à P et possède 4C, de plus il accepte un retour à K(couleur pleine). Ce contre est d' appel , mais S pourrait le transformer éventuellement en punitif.
R63 93 V8 AV8765	<u>N</u> O E S V54 RD9642 10 53 10	AD10 972 5 942 R32	O peut faire une défense (risquée) à 4P.(ici→ -1). Par 4, S devrait mettre 5C, car il ne peut pas prendre le risque de perdre 4P.....	