

QUELQUES INFORMATIONS SUR LE VOCABULAIRE DU BRIDGE

1. Exemple montrant la différence d'attitude à avoir en TTP (tournoi par paires) et en Duplicate.

				N E S O Nord donneur
AD93	N	R10 5		- - - 1SA
V864	O E	932		- 3SA
RD		A10 7		Entame 2P→9 plis sûrs :4P,3K et 2T
A86	S	RV32		En duplicate, tout le monde va faire ses 9 plis .
				En TTP, il faut faire l'impasse à DT qui peut fournir 10 ou 11 plis et le Top.
				*Si l'impasse ne marche pas le contrat peut chuter sur le retour C (4C et DT)

2. Check Back Stayman : 1T(K) - 1C

2SA - 3K(3T) Enchère artificielle demandant au déclarant de se décrire (voir cours 21) après le 2SA de 18/19pts.

3. Réponse Blackwood classique et 5 clés à la demande de 4SA (cours 1)

Blackwood classique : 30-41	Blackwood 5 Clés : Le Roi d'atout est la 5^{ème} clé La Dame d'atout remplace le Roi du BW classique..
5T : 0 ou 3 As	5T : 0 ou 3 clés
5K : 1 ou 4 As	5K : 1 ou 4 clés
5C : 2 As sans le Roi d'atout	5C : 2 clés sans la Dame d'atout
5P : 2 As et le Roi d'atout	5P : 2 clés et la Dame d'atout
5SA : 2 As et une chicane utile	5SA : 2 clés et une chicane utile
Si la chicane utile accompagne 1 As, 6x si x est moins chère que l'atout et petit chelem si x est plus chère que l'atout.	Si la chicane utile accompagne 1 (ou3) clé, 6x si x est moins chère que l'atout et petit chelem si x est plus chère que l'atout.

Suite : 5SA Blackwood aux Rois	5SA demande les autres rois ou dame d'atout.
Réponse : 6T : 0 (ou 4 Rois), 6K : 1 Roi 6C : 2 Rois, 6P : 3 rois	Réponse : idem avec Dame d'atout en plus, si elle n'a pas déjà été signalée.

4. Lebensohl et Rubensohl : 2 systèmes pour répondre à l'ouverture de 1SA après une intervention. (le Lebensohl est conseillé) Les 2 doivent s'alerter.

Après interventions naturelles	Après interventions artificielles
1SA, 2K ou 2C ou 2P,	1SA, 2T Landy,
→ CONTRE avec 7-8pts	→ 2C*, je tiens les C et je peux aller à la manche (9pts).
→ 2Cou 2P avec couleur 5 ^{ème} faible(<8)	*C'est un cue-bid sur les C annoncés implicitement par le 2T Landy.
→ 3Cou 3P avec couleur 5 ^{ème} et pts de manche	

5. Joséphine : Enchère au palier de 5 pour jouer un grand chelem.

6. Collante : 1K, intervention 1C, 1P si la couleur est collée à l'intervention, elle est 5^{ème}.
Ou 1T, intervention 1K, 1C

La collante peut-être intéressante en TPP, mais elle présente plus d'inconvénients que d'avantages. Elle interdit d'annoncer une majeure 4^{ème}. Il vaut mieux l'oublier.

COURS 2'

2/3

7. **Canapé** : enchère d'une 3^{ème} ou 4^{ème} couleur qui limite la main.

Ex : 1T - 1P

1SA- 2K canapé (demande de se coucher ?) → main faible avec 4P et 6K
(avec 11pts, on aurait fait un 2T Roudi)

8. **Enchère de rencontre** : une réponse qui indique un fit et une autre information.

Ex : 1C - 3T le **jump** implique le fit à C et un beau trèfle.

9. **Truscott** : ex : 1P, X , 2SA j'ai 11 /12 pts et 4P

10. **Asking-bid** : interrogation pour connaître la force du partenaire.

Ex 1: 1P - 3P

5T ?	5K je n'ai rien à T 5C une ou 2 clés 5P chicane ou AT
------	-------------------------------------------------------------

Ex 2 : 2K - 2C

2P - 3P encourageant

5K ? avec une main telle que :ARDxxx

ARD

xx

ARx

11. **Sandwich** : intervention lorsque les adversaires n'ont pas encore limité leurs enchères.

Ex : 1T, - ,1C, 1P intervention en Sandwich !

12. **CRM** : Réponse à l'ouverture de 2K avec 2As

2K -	2C → pas d'A et ni 8 pts, ni 2R 2P → 1 A Majeur 2SA → pas d'A mais 8 pts ou 2R 3T → AT 3K → AK 3SA réponse classique pour 2A, que l'on peut remplacer par le CRM
CRM	3C → 2A de Même Couleur C 3P → 2A de même Rang R (As de T et K ou As de C et P) 3SA → 2A Mélangés (rouge et noir) M

13. **Réveil** : position dans laquelle, si l'on ne parle pas, les enchères sont terminées.

14. **Pupett** : Lorsqu'on a une main de 20 pts et plus, et une majeure 5^{ème} pas assez belle pour ouvrir 2T (ex AVxxx), on l'ouvre 2SA (19/20/21) ou 2T - 2K - 2SA (22/23). Le partenaire pose 3T :

→ 3T Pupett Stayman pour savoir s'il y a une Majeure 5 ^{ème}	3C (3P) avec 5 cartes 3K avec 4C ou 4P ou 4C et 4P 3SA je n'ai rien de tout ça
-----------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------

15. **Expasse** : fournir un honneur pour forcer le Roi

Ex 1 : ADV

x On joue A puis D pour forcer le R et couper.

Ex 2 : ADVx

10 9 x On joue le 10, puis le 9 pour forcer le R (impasse forçante)

16. **Lob** : xxx

ARxx

Si on pense que O coupe, on joue x vers AR, pour faire couper sans perdre A ou R.

17. **Switch** : Redémarrage d'une couleur.

18. **Signalisation** :

Appel-Refus : Sur entame de l'As, une grosse signifie : « ça m'intéresse ».

Parité : cartes montantes → nombre impair de cartes dans la couleur,
cartes descendantes → nombre pair de cartes dans la couleur.

Préférentielle : appel par une grosse pour la plus haute des couleurs restantes, alors que ce n'est pas naturel. Ex : entame de l'As avec ARxxx

Mort : Vxx

D → appel violent pour la plus haute des deux couleurs (autres que l'atout)

OUVERTURE ET REPRISES SUR 1SA

PRINCIPE : 15/17H et main régulière	-Avec 5422 et les doubletons gardés par un honneur, on ouvre 1SA.
	-Avec 5422, 16pts, des doubletons mal gardés mais 4 cartes à C, il faut prendre le risque d'ouvrir 1SA car avec 5T,4C,2P,2K, si l'on ouvre 1T et que l'on entend la réponse 1P, on ne sait plus que dire.
	-Avec 5T,4P,2C,2K, on ouvre 1T.
	- Avec 6322, on retrouve le même problème.

* 1SA, - , 2T, X

2SA → je n'ai ni 4C, ni 4P et j'accepte l'entame T.

- **Réponses à 1SA** : * Classiquement : **Stayman et Texas**.

* 1SA - 3C(3P) → belle couleur 6^{ième}, 14 HL, enchère de chelem

* 1SA - 4K 5/5 en Majeures et pts de manche.

* **Bicolore Majeur après ouverture de 1SA** :

- **Très faible** (3/4pts), 5C et 5P : **2C** (Texas P).

- **7/8pts**, 5C et 5P : **2K**, (Texas C), puis 2P .

- avec pts de manche : **4K**

- avec pts de chelem : **1SA - 2C**

2P - 3C

- **limite chelem (12/13pts)**, 5/5 ou 6/5 : **1SA - 2C**

2P - 4C

NB : avec 7/8pts et 5 cartes dans une majeure, faire un Stayman

* **1SA - 2T**

3T → 4/4 en Majeures et 17pts : Réponse en Texas : 3K avec 4C, 3C avec 4P.

* **1SA - 2P** (Texas T)

2SA au lieu de 3T → **fitté T avec 1 gros honneur**.

* **1 SA - 2SA** → **Texas K** ; La réponse classique 2SA est remplacée par :

1SA - 2T

2C - 2SA