

Convention

Le Double Stayman

Réponse à l'ouverture d'1SA avec l'utilisation du Puppet

Mémo-Fiche

1SA **2♣** : Stayman normal promettant une majeure quatrième et :
- soit une main non forcing de manche
- soit les deux majeures
- soit un jeu irrégulier

2♦, 2♥ : Texas

2♠ : Bivalent :
- soit proposition de manche à Sans-Atout
- soit Texas Trèfle

2SA : Texas Carreau

3♣ : **Puppet Stayman** qui s'emploie avec une main régulière et :
- soit avec l'envie de rechercher une majeure cinquième en fa
- soit avec une seule majeure quatrième
- soit avec au moins 14 points et une mineure cinquième

Le double stayman développements

1) Après la réponse de 2P (bivalent)

1SA 2P

2SA (min) Passe (il proposait simplement la manche)

3T pour s'arrêter

3K/3C/3P singleton pour manche à T ou SA ou chelem à T

3SA : pas de singleton conclusion si l'ouvreur est OK si l'ouvreur a un pb dans les couleurs restantes il rectifie à 5T

1SA 2P

3T(maxi) Passe pour jouer 3T

3SA il voulait proposer la manche (8 pts ou 7 pts avec belle longue)

3K/C/P singleton avec texas T pour jouer une manche ou plus l'ouvreur décide de la suite

Nota : en cas de 5/5 min de manche on reste sur le standard 4T

2) Après la réponse de 3T (Puppet)

1SA 3T

3K pas de majeure 5^{ième} mais peut avoir une majeure 4^{ième} voir la suite ci-après

3C/P : 5 cartes à C/P

1SA 3T

3K 3C : 4 cartes à P

3P : 4 cartes à C

3SA : on cherchait une majeure 5^{ième}

4T/K : 5 cartes à T/K avec 14H et + distribution 5/3/3/2

3) Après la réponse de 2SA(texas K)

Idem qu'au paravant : 3T intéressé , 3K pas intéressé développements ultérieurs identiques