

Le SWITCH		Attaque d'une nouvelle couleur	
On distingue 3 cas :			
1) Couleur évidente : On attaque en pair-impair	2) couleur pas évidente mais prometteuse pour soi : On joue « petit prometteur »	3) couleur pas prometteuse pour soi mais possible pour le partenaire : On joue une « grosse »	

Remarque : ces principes étant posés, il faut toujours privilégier la réflexion.....

Exercice1 :

	R62 10 842 AD10 R76		S O N E 1C - - X* - 1SA** - 2P*** - 4P	*En réveil, avec l'ouverture, la seule enchère possible est : contre . (sauf :2C(ou 2P) avec 6 cartes ; on garde les Mickaël cue-bids ,sauf le 2SA qui devient naturel ,fort à 17-19 pts et l'arrêt dans la couleur adverse. ** en réponse au contre de réveil, il faut enlever 2 pts à sa main. *** sur 1SA à 10-12 pts, il faut répondre « naturel » et non en Texas dont l'intérêt est de faire jouer la main forte.
4T	N O E S	VT	Plan de jeu de Sud: 2 perdantes à C et 1 à T, tout se joue sur la DP. Compte → 4pts max en E, O n'entame pas C, donc il n'a pas AR de C → E n'a pas la DP Il faut jouer A et R de P Pour espérer la DP 2^{ième}.	
	AV753 97 R62 A10 5			

Exercice 2 :

	R10 83 RV73 DV5 A4		S O N E 1C - 1P - 2T - 2K* - 2P** - 4C	* 4 ^{ième} forcing ** Sud a 5C,4T, 3P,1K et son ouverture est faible
75 954 AR 862 V10 5		7	Sur l'entame de l'AsK d'Ouest, le 7 fournit la parité → E a 4 cartes. à K, → le 10K de S est singleton. Que doit retourner O ? Le seul retour possible est 7P en espérant AD de P en Est, P coupé.	
	10K			

Remarques :

S O N E 1C(P)- 1SA* - 2C(P) → 6 cartes	S O N E 1C(1P)- 1SA* - 2SA → plutôt 18 pts	S O N E 1C(P)- 1SA* - 2mineure, même avec 3 cartes, s'il a (16)-17-18 pts
*1 SA est ambigu :5-10pts		S O N E 1C(P) - 2T(K) Auto forcing 2SA → 15-17 pts

Exercice 3 :

	65 V754 RD32 ARV		S O N E 1K - 1P - 1SA - 3P - 4P -	
AD RD 10 6 10 7 87642		9	Ouest entame RC, pour 4,9et2 → E a A9xx (avec A9, il prend de l'As pour assurer la chute en coupant ; avec A9x, il met x) → le 2 est sec. Que doit retourner O ? Le seul espoir de chute est de trouver une coupe à T	
	2			

Exercice 4 :

Exercice 1:		10 9 V10 86 AD3 RDV6		<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>1P</td><td>X</td><td>-</td></tr><tr><td>2P*</td><td>-</td><td>3T</td><td>-</td></tr><tr><td>3C</td><td>-</td><td>4C</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E		1P	X	-	2P*	-	3T	-	3C	-	4C	-	* cue-bid autoforcing :
S	O	N	E																		
	1P	X	-																		
2P*	-	3T	-																		
3C	-	4C	-																		
<u>ARV</u> 856 A7 8632 8		D	Ouest entame AP, Est fournit la D➡ elle est sèche . Que doit retourner O ? Pour faire chuter, O ne doit pas se précipiter, il doit retourner 8T, pris par l'As de Sud.....																		
	S a l'ouverture		Lors de la prise de main par AC, O jouera xP coupé, retour T coupé.																		

Exercice 5 :

		7	DV85 ARDV63 82		<table><tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td></td><td></td><td>1K</td><td>-</td></tr><tr><td>1P</td><td>-</td><td>2K</td><td>-</td></tr><tr><td>4P</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr></table>	S	O	N	E			1K	-	1P	-	2K	-	4P	-	-	-
S	O	N	E																		
		1K	-																		
1P	-	2K	-																		
4P	-	-	-																		
D10 8 <u>A</u> 10 9874 A954		7			Ouest entame AC, pour 5,7 et 2 Le 7C est ambigu : E peut avoir RC, mais ce n'est pas sûr. Que doit retourner O ? O doit prendre une précaution supplémentaire en jouant AT pour voir. E fournit RT qui annonce RD, le retour T assure la chute car O fera toujours la DP.																
		6																			

Exercice 6 :

Exercice 6 :							
	7 R62 764 RD9863		S	O	N	E	* Forcing de manche : 24HL ou pour une main unicolore, la manche à une levée près . ** 8 pts ou 2 Rois
			2K*	-	2SA*	-	
			3P	-	4T	-	
			4K	-	4C	-	
			6P				
963 D874 DV10 3 10 2		8	Ouest entame DK, pour 4,8 et A ; S joue 3 tours de P puis xT. Que doit mettre O ? S n'a pas AT-xT car il aurait joué l'As. Il faut faire la main de S : 6P,AR K,2 ou 3 T et donc 3 ou 2 C par l'As. O doit passer le 10 pour indiquer la parité.				
	AK		S ne pourra pas affranchir les T car E a sans doute AVx.				

Exercice 7

	D8 10 853 RDV92 10 6		S O N E 1C - 2C - 2P - 4C -
R95 762 A10 4 <u>ARV</u> 4		9	Sur l'entame AT, le 9T doit être interprété comme un appel pour la DT (D9xx) Que doit retourner O ? O doit faire impérativement son RP avant que S n'affranchisse les K →Retour 4T que E prend de la D pour retourner P
	5		