

8 Décembre 2025 - JJB

Problèmes d'enchère :

1. 3C. On cherche le chelem. Continue à te décrire. 3C est plus fort que 4C.
2. 3T Forcing. La 4^{ème} couleur ne sert à rien. On cherche 5T ou 6T.
3. 2K.
4. 1P 4^{ème} couleur forcing.
5. 2K puis répéter les P quelle que soit la réponse (3P ne serait pas forcing, et décrirait une main de 10-11H et 5 piques).
6. 2C. Manche ou chelem, on a de la place.
7. 2K préférentielle. C'est ici que le 1K-2C de Bessis serait utile.
8. 2C simple préférence. L'ouvreur peut continuer si il a une main de 2^{ème} zone >15H.

Convention 2K de Bessis :

Cette convention donne une solution au problème de réponse à l'ouverture mineure quand on a une main bicolore majeur faible. Elle permet de trouver la bonne partielle, très utile en tournoi par paires, car il vaut mieux jouer 2C ou 2P que 2T ou 2K.

- 1T - 2K : 5C/5P
- 1T- 2C : 5P/4C
- 1K - 2C : 5/5 ou 5/4

Cas particulier :

En Sud, avec la main suivante, Nord a ouvert de 1K.

R 10 4

A V 6 4 2

D 5

V 6 4

S	O	N	E
		1K	-
1C	-	1P	-
2T	-	2K	-
2P	-		

L'enchère de 2P de Sud est conventionnelle et indique une main de 10-11H avec 3 cartes à pique. On pourra jouer 2P avec 7 atouts.