

## **Interventions sur ouverture de 1SA (y compris en reveil)**

### **Principe**

2T : Landy

2K multi : une majeure au moins 6ieme

2C : 5 cartes à C et une mineure au moins 4ieme

2P : 5 cartes à P et une mineure au moins 4ieme

2SA : les 2 mineures (très rare)

Contre : bicolore mineure-majeure, 5 cartes ou plus en mineure et exactement 4 cartes en majeure

3T ou 3K : unicolore 6ieme ou + (rare)

### **Suite des enchères :**

- 1) Après une intervention à 2K :

1SA 2K – 2C passe ou corrige

1SA 2K – 2P passe ou 3C pour jouer la manche à C

Nota : avec une main forte le répondant pourra avoir recours à un cue-bid relais à 2SA et les réponses sont celles du 2K multi (3T : 6 cartes à C et 3K : 6 cartes à P), l'intervenant décide de la manche ou pas.

- 2) Après une intervention à 2C ou 2P :

Passe pour jouer la majeure

3T pour jouer la mineure

2SA relais forcing ; réponse : 3T ou 3K (la majeure + T ou K) ; l'intervenant sait que le répondant a une main forte.

- 3) Après contre :

le répondant doit se montrer assez prudent car le misfit est redouté il répond :

2T s'il veut jouer dans la mineure

2K pour jouer 2C ou 2P,

en fonction de la réponse il peut poursuivre ou non.....