

4 Mai 2026 - JJB Des contres à gogo...

Rappels

- Dans le bridge moderne, le contre est utilisé dans de très nombreux cas, mais il est le plus souvent d'appel.
- Sur un X d'appel du partenaire, si on a une main 5m/4M, on commence par annoncer la Majeure si on est faible, et la mineure si on est fort.

Problèmes d'enchère

1. 3T avec cette belle main de 9H avec 5 belles cartes à T. [1 SA possible]
2. Passe. Tous vulnérables
3. 3K (ou passe). Est a du K. Nord a contré l'enchère artificielle avec une teneur à K capable de jouer le 2K contré (ex : ARVxxx et des points ailleurs). Rappel : ne jamais contrer avec ARx ou Axxx. Le déclarant se régalerait avec DVxx.
4. X pour indiquer des points. Je ne peux pas soutenir. On continue à se décrire.
5. 3T agressif [ou 2P]. Est est court à C. Il n'a pas 3P, il a des mineures et des points.
6. 2P pour jouer en 4/3, ou [2C]. Est a environ 10H, il a 4 ou 5 piques
7. 2C. Le X est punitif ; il a 4 piques et du jeu
8. 3T ou [2P]
9. 2C évidemment
10. 3T. Est a du cœur. Nord vulnérable a répété ses piques ; il a 6 ou 7 cartes et l'ouverture. Il manque 1 As pour mettre 2SA.
11. 3SA avec mes 2 As
12. X pour montrer 5 cartes à cœur
13. 3T pour jouer 3SA. On a RDxx dans l'ouverture qui a 5 cartes à K(il n'a pas 4 cœurs)
14. 3T. Il n'a pas 4 cartes à cœur
15. Passe. Punitif car il y a la place de faire une enchère d'essai
16. 3SA évidemment