

2 Février 2026 - JJB

Problèmes d'enchère avec la même main et plusieurs scénarios :

1. 2T, rectifié à 2K, suivi de 3SA bicolore majeur. Le répondant enchérit en double transfert 4T pour les cœurs, 4K pour les piques.
2. Evidemment 1P (avec 5P/5C ; avec 4P/4C on dirait 1C)
3. 2K bicolore majeur
4. 6T. On a 12 levées
5. 3C bicolore 5/5 de deuxième zone
6. X. On passe ensuite sur la réponse du partenaire qu'elle soit 4C, 4P, ou 5T.
7. Hypothèse de nécessité = le RC placé en Ouest, 2 cartes à P en Est, pas de singleton K en Est. L'AP est en Ouest (sinon Est n'aurait pas ouvert de 3T) ; RP pour l'As, couper le retour K au mort, puis DP et pique coupé. Puis impasse forçante à C, éventuellement répétée.

A1096	42
R32	65
RD76	102
86	AD109753

Problèmes d'enchères

1. 3K. Le X montre que Nord est en deuxième zone (en première zone, il aurait passé en courant), sans 6 cartes à pique, sans 4K, sans 4T.
2. 2C. On se décrit. Le X d'appel est forcing. S'il avait 5 piques dans un jeu faible, il aurait dit 2P. S'il avait 5 piques et 4 cœurs dans un jeu faible, il aurait mis 2C. Il est fort et le 2K le gêne. Il contre.
3. 3C. Nord n'a pas contré d'entrée car il n'a pas les piques. Il a du trèfle et du cœur, sans doute 4 cartes à cœur et 1 ou 2 cartes à pique. On donne le plein de la main avec 3C.
4. Passe. Si Nord avait voulu faire une enchère d'essai, il aurait mis 3C (qui ne demande pas nécessairement un complément dans la couleur). Le X est punitif.
5. Passe. Le X est punitif

Théorème : quand on a arrêté les enchères entre les partenaires, tous les X sont punitifs.