

**QUESTIONS d'ENCHERES : Forcing ou pas Forcing** **Cours JJB du 19.02.2018**

<p>S O N E ?</p>	<p>1) Main de S : RD63 954 AR5 872 → 12H</p>	<p>S O N E 1P - 2T - 2P - 3P - 4P - 4SA - 5K - 5C - S ?</p>	<p>5) Main de S : AV875 R4 DV4 V53 → 12H</p>
<p>S O N E 1T - ?</p>	<p>2) Main de S : R4 ADV6 RDV962 3 → 16H</p>	<p>S O N E 1T - 1C - ?</p>	<p>6) Main de S : AR3 RV4 7 ARV965 → 19H</p>
<p>S O N E 1K - 1C - 1P - ?</p>	<p>3) Main de S: RD10 6 AR973 A6 83 → 16H</p>	<p><b>Réponses :1) 1T, évidemment ! Avec 3T et 3K, on ouvre 1T.</b></p>	
<p>S O N E 1SA - 2T - 2K - 3T - ?</p>	<p>4) Main de S : ARV 872 RD5 R563 → 16H</p>	<p>2) 1K, Forcing 3) 2T, 4<sup>ème</sup> Forcing.</p>	<p>5) 5P : je n'ai pas la Dame d'atout. 6) 2P : Enchère forte &gt;18H, avec ou sans 4 cartes.</p>

**NB(3) : quand la 1<sup>ère</sup> enchère du répondant est au palier de 1, le jump(3P) n'est pas Forcing.** **NB (6) : La 3<sup>ème</sup> couleur d'un Bicolore cher ou à saut, peut ne comporter que 3 cartes.**

<p><b>Donne1</b></p> <p>♠ 743 ♥ RDV3 ♦ 82 ♣ R10 42</p> <p>♠ ARV1092 ♥ 865 ♦ R4 ♣ 96</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table> <p>♠ D6 ♥ A42 ♦ A9763 ♣ A83</p> <p>♠ 85 ♥ 10 97 ♦ DV10 5 ♣ RV75</p>	O	N	E	S			<p>Donneur: N    Vuln: personne</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><th>SUD</th><th>O</th><th>NORD</th><th>EST</th></tr> <tr><td></td><td></td><td>-</td><td>1K</td></tr> <tr><td></td><td>1P</td><td>X</td><td>1SA</td></tr> <tr><td>2T</td><td>4P</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td></td><td></td></tr> </table> <p><b>Entame: RC . Résultat : +1</b></p>	SUD	O	NORD	EST			-	1K		1P	X	1SA	2T	4P	-	-	-	-			<p><i>Les plis: 6P+1C+2K+1T = 10, Le contrat est sur table. Il faut chercher à faire +1, qui ne peut provenir que des K (en coupant 2 ou 3 K de la main longue). AC, xK pour RK, 4K pour AK, K coupé maître, 2P pour DP, K coupé, on fait 2 coups d'atout, on remonte par AT pour faire le 5<sup>ème</sup> K et défausser une perdante; On ne perd que 2 plis.</i></p>
O	N	E																										
S																												
SUD	O	NORD	EST																									
		-	1K																									
	1P	X	1SA																									
2T	4P	-	-																									
-	-																											

<p><b>Donne 2</b></p> <p>♠ AV10 876 ♥ R87 ♦ AD ♣ 72</p> <p>♠ 954 ♥ V963 ♦ 973 ♣ 653</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table> <p>♠ R3 ♥ A52 ♦ 864 ♣ RDV98</p> <p>♠ D2 ♥ D10 4 ♦ RV10 52 ♣ A10 4</p>	O	N	E	S			<p>Donneur: E    Vuln:EO</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><th>SUD</th><th>O</th><th>N</th><th>EST</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1T</td></tr> <tr><td>1K</td><td>-</td><td>1P</td><td>2T</td></tr> <tr><td>2K</td><td>-</td><td>3P</td><td>-</td></tr> <tr><td>4P</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </table> <p><b>Entame: RT . Résultat : =</b></p>	SUD	O	N	EST				1T	1K	-	1P	2T	2K	-	3P	-	4P	-	-	-	<p><i>Les plis: 5P +(1C)+4 ou 5K+1T = 10<sup>+</sup> On a 14+12=26H → O a 1 ou 2H maxi. Le contrat semble sur table, On compte 3 perdantes: RP, 1T et AC. On peut essayer de faire +1, sur une erreur de l'adversaire. On donne le RP, E va jouer DT et, s'il ne tire pas on AC, il ne le fera plus!..... car les K sont 3/3.</i></p>
O	N	E																										
S																												
SUD	O	N	EST																									
			1T																									
1K	-	1P	2T																									
2K	-	3P	-																									
4P	-	-	-																									

<p><b>Donne 3</b></p> <p>♠ AD5 ♥ R8 ♦ 8532 ♣ 7653</p> <p>♠ 10 9743 ♥ 6 ♦ D10 64 ♣ ADV</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table> <p>♠ RV82 ♥ 9742 ♦ V97 ♣ R10</p> <p>♠ 6 ♥ ADV10 53 ♦ AR ♣ 9842</p>	O	N	E	S			<p>Donneur: S    Vuln: NS</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr><th>SUD</th><th>O</th><th>N</th><th>EST</th></tr> <tr><td>1C</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>3C</td><td>-</td><td>4C</td><td>-</td></tr> </table> <p><b>Entame: 10 P . Résultat : = ou -1</b></p>	SUD	O	N	EST	1C	-	1SA	-	3C	-	4C	-	<p><i>Les plis: 1P+6C+2K = 9 Le 10<sup>ème</sup> pli peut provenir de l'impasse à P ou d'un T de longueur. L'entame n'est pas Encourageante et si l'impasse à P rate, on chute → il faut prendre de AP et donner les 3T, en les espérant 3/2.</i></p>
O	N	E																		
S																				
SUD	O	N	EST																	
1C	-	1SA	-																	
3C	-	4C	-																	

**REGLE d'ENTAME contre 3SA, avec 2 couleurs 4<sup>èmes</sup> non nommées:**  
 En principe, on entame de la 4<sup>ème</sup> de la couleur qui comporte le plus petit honneur, ce qui implique que l'on n'entame pas sous un As, sauf si la couleur comporte d'autres cartes intéressantes (V, 10 et 9).  
 → Avec Axxx et Rxxx, il est préférable d'entamer sous le R, en "pis aller", car l'As est une reprise sûre.