

QUESTION 1 : Comment annoncer 5 cartes à Pique, 6 cartes à Cœur et 12-14H ?

| | | | |
|--------------------|--|-----------|--------------------------|
| 1C, -, 1SA, -, 3P* | * à alerter : main 6/5 limitée en points(12-14) | De même → | 1K(T), -, 1SA, -, 3C(P)* |
|--------------------|--|-----------|--------------------------|

QUESTION 2 : Comment annoncer avec ces mains :

| | | | | |
|---|----------------------|--|---|--|
| Donneur O Tous verts | | | S O N E 1K, -, 1C, 2T, -*, -, 3T** -, 3SA ^o , -, - ^{oo} | * le contre informatif se ferait avec : - 3C et Singleton T en Zone 1 : 12-14H, - 3C et 2T en zone 2 : 15-17H, - toute distribution en zone 3 : 18H et plus. |
| A10 84 972 AD10 9 R9 | N Q E S | 765 ARV4 RV3 AV5 | * Ici la main de O n'est pas assez belle pour contrer. ** Cue-bid, forcing manche, très fort (17-18, limite chelem). (Pour rechercher le chelem à C, on aurait dit 5C) | <i>Main de Sud</i> |
| 13H | | 17H, dont 3V, ce qui n'est pas terrible! | ^o Ouest n'a pas une belle main, il freine. ^{oo} E n'est pas suffisamment beau pour chercher un chelem à SA et doit passer. Si E dit 4 SA (quantitatif), O doit passer, avec cette main. Résultat :3SA :+1, 4SA = ou 6SA : -2 ! | RV 83 764 D10 7632 |

RETENIR Les points ne sont pas tout, il faut savoir sentir la « beauté » d'une main !

JEU DE LA CARTE :

EXERCICE 1 : Donneur Sud, vous êtes en Est.

| | | | | |
|---------------------------|-----------------------------|--|--|-------------------------|
| ADV7 D52 82 RV62 | 13H | S O N E 1C, -, 1P, - , 1SA, - , 4C, - ... | O entame 9T, pour VT du mort. Que faites-vous en E ? | <i>Les autres mains</i> |
| N O E S | 10 2 874 V965 A874 | Compte des points : N :132H,E :5H, S :12-14H→O :8-10H Entame : 9T→ doubleton(ou singleton) → il reste 3 ou 4 T à S. il faut faire la Main de S : Sud a dit 1SA et pas 2T, ni 2K, donc il n'a que 3 cartes à T et pas 4K et pas 3P, il a donc 5C, 3K et 2P | 98653 A10 A10 43 95 | N O E S |
| | 5H | O a donc un doubleton à T , notre seule reprise étant AC, il faut garder l'as en espérant que O ait une pièce à C pour renvoyer T et faire un pli en coupe. Pour dire à O que l'on est intéressé par les T, il faut lui mettre sa plus forte : le 8T . | R4 RV963 RD7 D10 3 | |

EXERCICE 2 : Donneur Nord, vous êtes en Ouest.

| | | | | | |
|-----------------------------------|---------------------------|---|---|------------------------------|------------------------------|
| 12H | RV65 743 A2 A943 | N E S O 1T, - , 1P, - , 2P, - , 4SA, , 5T, - , 6P, - | Vous entamez DC pour le 3, le 2 et AC de S qui fait 2 tours d'atout (E fournit) et joue K pour AK, puis coupe le 2K, tire RC et vous remet en main à C. Que faites-vous ? | <i>Les autres mains</i> | |
| 32 DV10 9 V8764 V8 5H | <u>N</u> O E S | Compte des points :S a 16H ⁺ , N :12H, vous 5→E :5-7H Il faut faire la main de S :1K, 5P, 3C et donc 4T. S vous a donné la main en espérant vous voir jouer T, Il a vraisemblablement R 10 xx à T. Le retour T donne le contrat. Il faut, ici, jouer « coupe et défausse », pour redonner la main aux adversaires qui joueront eux les T→ -1. Jouer « coupe et défausse » est généralement interdit mais le Bridge est un jeu de réflexion ! | | <u>N</u> O E S | 74 852 RD10 9 5 D65 |
| | | | | AD10 98 AR6 3 R1072 | |

EXERCICE 3 : Donneur Sud, vous êtes en Est.

| | | | | | |
|-----------------------------|-----------------------------|---|---|-----------------------------|---------------|
| A5 32 RD10 6 A8643 | 13H | S O N E 1C, - , 2T, - , 2K, - , 3K, - , 3SA, - , - , - | O entame 3P pour le 5 du mort, votre RP et 4P de S. Que faites-vous ? | <i>Les autres mains</i> | |
| <u>N</u> O E <u>S</u> | R862 10 8 A52 RV97 | Compte des points : S a12-14H, N :13, vous 11, → il reste 2-4 à O. | | V974 V854 87 52 | N O E S |
| | 11H | Il ne faut pas se précipiter à jouer Pou xT, mais prendre le temps de faire la main de S : 5C,3P(entame 4 ^{ième} meilleure), 4K, et donc 1T ;Il est possible que ce soit D sèche. Il faut donc repartir RT , le seul retour qui fait chuter ! | | D10 4 ARD76 V943 D | |

EXERCICE 4 : Donneur Sud, vous êtes en Sud.

| | | | | | |
|-----------------------------|---|--|---------------------------|----------------------|-------------------------------|
| RV10 4 76 DV3 R742 | S O N E 1P, 2C, 3P, - , 4P, - , - , - , | O entame 2K pour DK qui reste maîtresse . Il y a 2 perdantes inévitables à C, donc il ne faut perdre qu'un T. | <i>Les autres mains</i> | | |
| <u>N</u> O E <u>S</u> | Compte des points : N a 10H, S:15 et O une dizaine → il reste 4-6 à E qui a vraisemblablement RT et donc l'AT est en O. Il faut obliger O à jouer T (ou coupe et défausse). D'où la ligne de jeu : 2 tours d'atout qui épuisent les atouts adverses, impasse au RK et K. 2 C pour donner la main à O au 2 ^{ième} coup de C et le tour est joué ! | | 82 ADV84 652 A93 | N O E <u>S</u> | 75 10 953 R984 V10 8 |
| AD963 R2 A10 7 D65 | | | | | |

EXERCICE 5 : Donneur Nord, vous êtes en Est.

| | | | | | |
|----------------------------|----------------------|----------------------------|---|---|-------------------------------|
| | | | S O N E - , 1P , 2K , 2P , 4K, 4P, - | S entame AK. Que faites-vous en E ? | 4 DV8 DV985 D10 93 |
| RV10 R7642 74 852 | N <u>O</u> E S | AD87652 A93 - R76 | Analyse: On a une perdante obligatoire à C → il ne faut pas perdre 3T. L'adversaire dangereux est N : il ne faut pas qu'il prenne la main (à C) pour jouer T. | | N <u>O</u> E S |
| 8H | | 13H | Solution : il faut défausser le C perdant sur AK ! Si S joue T, il libère RT ; s'il joue autre chose on fait 2 coups d'atout (pas 3/0) et l'on affranchit les C (3/2) en en coupant un. | | 93 10 5 AR10 632 AV4 |

RETENIR **Après les enchères, il faut systématiquement compter les points et chaque fois que la ligne de jeu n'est pas évidente, il faut prendre le temps de faire les mains à l'aide des annonces et de l'entame.**