



Rappel d'un Principe sur le SURCONTRE		s'il n'est pas directement Punitif, le Surcontre a une Vocation Punitive. TOUT CONTRE ULTERIEUR, du camp du surcontreur, est PUNITIF.	
Exemples	1K, X, XX*,-, *11H ⁺ -, 1C, -, -, X → PUNITIF	1SA, X, XX* * PUNITIF pour tout ce qui va sortir (10-11H)	1SA, 2P, X* *2P minimum, majoritaire en pts, tu laisses, si tu tiens les P.
Contre-exemple	1SA, X, ?	Avec : P :R5 ; C :R653. K :V10 72 ; T :82 →7H	Quelle que soit la signification du contre, il ne faut pas surcontrer, mais passer. On pourra toujours contrer, ensuite, sur 2P, pour annoncer son jeu.


EXERCICE d'ENTAME 1 :

<u>S</u> O N E 1SA, -, 3SA,-	<ul style="list-style-type: none"> ♠ 98 ♥ RV962 ♦ A10743 ♣ 6 		<p>Se poser la question : quelle carte doit avoir mon partenaire pour que l'entame rapporte ?</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'entame 6C est intéressante si l'on trouve : A ou D ou 10C, d'autant que AK est une reprise sûre. - L'entame 4K est envisageable, mais plus aléatoire. - L'entame VC est interdite, car elle promet le 9C.
---------------------------------	--	---	--


EXERCICE 2 :

S <u>O</u> N E -, 1T, -, 2SA,-, 3SA,-	<ul style="list-style-type: none"> ♠ DV83 ♥ R1076 ♦ V109 ♣ 83 		<ul style="list-style-type: none"> - L'entame DP est interdite : elle promet DV10x ou DV9x. - L'entame VK, ne serait possible que si le part avait annoncé K. <p>Il reste 6C ou 3P.</p>
---	---	---	---


EXERCICE 3 :

S O <u>N</u> E 1C, -, 2K, -, 2C, -, 3SA	<ul style="list-style-type: none"> ♠ D1073 ♥ 5 ♦ R96 ♣ D10982 		<p>10T, tête de séquence, sans hésitation.</p>
--	---	---	---


EXERCICE 4 :

<u>S</u> O N E 1K, 1P, X, -, 2SA, -, 3SA,-	<ul style="list-style-type: none"> ♠ A9753 ♥ 97 ♦ A8 ♣ D1062 		<p>- L'entame 2T est à privilégier car Sud a annoncé 2 arrêts à P → une entame 5P risque de donner un pli supplémentaire.</p>
--	--	---	--

EXERCICE 5 :

<u>S</u> O N E 1C, -, 2C, -, 4C, -	<ul style="list-style-type: none"> ♠ D96 ♥ 76 ♦ D83 ♣ AV732 		<p>- L'entame atout s'impose : 6C (ou 7), les cartes sont équivalentes ici, mais il n'est pas utile de donner la parité à l'atout. (avec 10, 6 il est préférable d'entamer le 6, car le 10 peut toujours servir !)</p>
--	---	---	--

EXERCICE 6 :

<u>S</u> O N E 1SA, -, 2T, -, 2C, -, 4SA,- 6SA	<ul style="list-style-type: none"> ♠ V742 ♥ D9 ♦ R865 ♣ 873 		<p>Analyse des enchères : le 4SA quantitatif, indique que N a 16H (et 4P), S a 4C et est maximum → 17H ou 15H avec une couleur 5^{ième}. O a donc tous les points restants (E a au maximum 1Pt)</p> <p>Dans ce cas on entame le plus neutre possible : 7T.</p> <p>Il faut éviter d'entamer sous un honneur.</p>
---	---	---	---

EXERCICE d' ENCHERE: Vous êtes en Sud.

<p>Main de Sud</p> <p>♠ 4 ♥ AR53 ♦ A63 ♣ AR983</p>	<p>1) Vous avez ouvert de 1T, NORD a répondu 1K, par quoi continuez vous ?</p> <p>2) Votre partenaire ouvre de 1K par quoi répondez-vous ?</p> <p>3) OUEST ouvre de 1K, NORD et EST passent, par quoi réveillez ?</p> <p>4) Vous avez ouvert de 1T, NORD a répondu 1C quelle est votre redemande ?</p> <p>5) Vous avez ouvert de 1T, OUEST est intervenu par 1K, NORD a passé et EST a enchéri à 1C, à vous ?</p>
<p>Réponses</p> <p style="text-align: center;">↓</p>	<p>6) EST ouvre de 3K alors à vous ?</p> <p>7) Est ouvre de 1K à vous ?</p>

1) 2C, pour signaler le bicolore avec 18H. 2SA interdit avec 1 seul P.	2) 2T	3) Contre	4) 3P :Splinter Qui indique le singleton P et le fit.
5) Passe, car la parole va revenir. Le contre est mauvais car il indique des P...	6) 3SA : il faut se jeter à l'eau !!	7) 2T ou éventuellement passe. Contre interdit (7 cartes en Maj)	

DONNE 1

<p>♠ A873 ♥ D72 ♦ R52 ♣ DV10</p> <p>♠ DV109 ♥ 104 ♦ V984 ♣ 765</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div> <p>♠ R652 ♥ V986 ♦ D107 ♣ 42</p> <p>♠ 4 ♥ AR53 ♦ A63 ♣ AR983</p>		N		O		E		S		<p>Donneur:SUD Vuln: E/O</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">SUD</th> <th style="width: 25%;">OUEST</th> <th style="width: 25%;">NORD</th> <th style="width: 25%;">EST</th> </tr> <tr> <td>1T</td> <td></td> <td>1P</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2C</td> <td></td> <td>3T !*</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4SA</td> <td></td> <td>5K</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6T</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>*Ceux qui ont mis 3K(4^{ème} forcing), on joué 3SA et en ont fait 7 !</p>	SUD	OUEST	NORD	EST	1T		1P		2C		3T !*		4SA		5K		6T			
	N																													
O		E																												
	S																													
SUD	OUEST	NORD	EST																											
1T		1P																												
2C		3T !*																												
4SA		5K																												
6T																														

DONNE 2

<p>♠ RD843 ♥ A9652 ♦ R7 ♣ 5</p> <p>♠ A1062 ♥ 10 ♦ V953 ♣ R1074</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div> <p>♠ V5 ♥ DV74 ♦ D1062 ♣ V83</p> <p>♠ 97 ♥ R83 ♦ A84 ♣ AD962</p>		N		O		E		S		<p>Donneur:O Vuln: T</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">SUD</th> <th style="width: 25%;">OUEST</th> <th style="width: 25%;">NORD</th> <th style="width: 25%;">EST</th> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>1P</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2T</td> <td></td> <td>2C</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3K</td> <td></td> <td>3C</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4C</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>Entame: 8♣ L'entame DC donne le contrat !</p>	SUD	OUEST	NORD	EST		-	1P		2T		2C		3K		3C		4C			
	N																													
O		E																												
	S																													
SUD	OUEST	NORD	EST																											
	-	1P																												
2T		2C																												
3K		3C																												
4C																														

DONNE 3

<p>♠ AR103 ♥ AR2 ♦ V932 ♣ R4</p> <p>♠ 982 ♥ 9763 ♦ 765 ♣ 1083</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div> <p>♠ D6 ♥ 105 ♦ RD1084 ♣ AD96</p> <p>♠ V754 ♥ DV84 ♦ A ♣ V752</p>		N		O		E		S		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2">Donneur:N</th> <th colspan="2">CBS "variable"</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Vuln:P</th> <th colspan="2"></th> </tr> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1K</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1C</td> <td></td> <td>2SA</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3T</td> <td></td> <td>3P</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4P</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>Commentaire : Le CBS « variable » permet de jouer ce contrat de la main forte. (de plus, ici , il permet d'éviter l'entame 8T)</p>	Donneur:N		CBS "variable"		Vuln:P				S	O	N	E			1K		1C		2SA		3T		3P		4P				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2">Donneur:N</th> <th colspan="2">CBS constant</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Vuln:P</th> <th colspan="2"></th> </tr> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1K</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1C</td> <td></td> <td>2SA</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3T</td> <td></td> <td>3K</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4P</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Donneur:N		CBS constant		Vuln:P				S	O	N	E			1K		1C		2SA		3T		3K		4P			
	N																																																																		
O		E																																																																	
	S																																																																		
Donneur:N		CBS "variable"																																																																	
Vuln:P																																																																			
S	O	N	E																																																																
		1K																																																																	
1C		2SA																																																																	
3T		3P																																																																	
4P																																																																			
Donneur:N		CBS constant																																																																	
Vuln:P																																																																			
S	O	N	E																																																																
		1K																																																																	
1C		2SA																																																																	
3T		3K																																																																	
4P																																																																			

On réalise facilement 11 levées sur l'entame naturelle du RK

- Par paire un joueur très expérimenté peut faire 12 levées : deux tours d'atout seulement, on encaisse les cœurs en défaussant un T et on poursuit T vers le R. ; Est en main condamné à libérer un Valet mineur. Exemple : D de K ? Coupée, T coupé, Valet de K et défausse T et fin de coup en double coupe.

Rappel du CBS préconisé (commentaires JJB)		Principe : se fait sur l'autre mineure.
Sachant que :	1T(K) 1C(P)	
	2SA	3T(K) = une main 4C(P) + 5/6 T(K) de chelem
	1T(K) 1C(P)	
	2SA	3C(P) main de chelem à C(P)
	1T(K) 1P	
	2SA	3C = main de 5P et 5C mini de manche peut-être chelem

Rappel : il n'y a que 5 cas de figure pour faire un CBS :

à C j'ai :	4C+4P ou 5C ou 5C+4P	à P j'ai :	5P ou 5P et 4C
-------------------	----------------------------	-------------------	-------------------

CHECK-BACK STAYMAN "variable"
Recommandé par JJB (cours 2008-2009)

Après 1K(T),-, 1C(P),-, 2SA,-, on dit **3T** ou **3K** (si les T ont été annoncés par l'ouvreur) **avec, au minimum, les points de manche (7-8pts) et la 2^{ième} majeure 4^{ième}, ou la première majeure 5^{ième}.**
**Le C-B Stayman doit s'alerter.

Séquences : 1T (K), -, 1C (P), - 2SA* , - , ?	Réponses : 1) Passe : 4 cartes à C(P) avec < 7 HL 2) 3SA : 4C(P) avec 7-11 HL (sauf gros fit dans la mineure). 3) 4SA quantitatif : avec 4C(P) et plus de 11 H. 4) 3K (T) Check-Back Stayman avec au moins 7-8 H et: - soit 4C et 4P, - soit 5C(P)(majeure annoncée), sans ou avec 4 P(C). 5) 3T(K) est une recherche de chelem à T(K). 6) 3C indique 6 cartes à C et chelem possible(12 ⁺) → contrôle. 7) 4C indique 6 cartes à C sans espoir de chelem ; arrêt.
18-19 H sans fit (par 4) dans la majeure annoncée, même avec 4P(C). (pour que les 3SA éventuels puissent être joués par la main forte). **Peut être fait aussi avec 17H et une belle mineure 5 ^{ième} .	

Remarque : Sur 1K - 1C

2SA - 3K l'annonce 3K peut se faire avec seulement 4 beaux carreaux, car il y a 90% de chances que l'ouvreur ait 4 cartes à carreau.

* Retour sur les 2 cas de majeures possibles et la suite des enchères après le CBS.

- Avec les Cœurs :

1T (K) - 1C 2SA - 3K (T) CBS avec au moins 7 H et : 4C et 4P, ou 5C(sans 4P), ou 5C et 4P	Réponses de l'ouvreur : 1) 3C avec 3C et pas 4P 2) 3P avec 4P et peut-être 3 C 3) 3SA avec ni 3C, ni 4P	Suites possibles : 1) 4C ou 3SA 2) 4P ou 3SA (ou 4C) 3) passe
--	---	---

- Avec les Piques :

1T (K) - 1P 2SA - 3K (T) CBS avec au moins 8 H et : 5P (sans 4C) ou 5P et 4C	Réponses de l'ouvreur : 1) 3P avec 3P et pas 4C 2) 3C avec 4C et peut-être 3P 3) 3SA sans 3P	Suites possibles : 1) 4P ou 4T(contrôleT) ou 3SA (pas d'arrêt T, donne-moi ton 1 ^{er} contrôle) 2) 4C ou 3SA rectifiable à 4P
--	--	--

Complément : Annonce d'un bicolore majeur 5/5

1T(K), -, 1P, -
2SA , -, 3C

- Pour alimenter la discussion : l'autre CBS pratiqué par les mauvais élèves, qui n'ont pas encore assimilé le vrai CBS.

Le CHECK BACK STAYMAN CONSTANT

RAPPELS : Le Check-back Stayman est une réponse artificielle au 2SA "faible" (18-19 pts H), fait après une ouverture mineure, qui permet de rechercher une manche ou un chelem en majeure → il se fait avec (6)7H et + et au moins la majeure annoncée 5^{ième} ou l'autre 4^{ième}).

Le check-back Stayman constant se fait toujours à 3♣, la réponse de 3♦ montre toujours 3 cartes dans la majeure annoncée et 4 dans l'autre.

<table border="0"> <tr><td>N</td><td>S</td></tr> <tr><td>1♣/♦</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>2 SA</td><td>3♣</td></tr> </table>	N	S	1♣/♦	1♠	2 SA	3♣	<table border="0"> <tr><td>N</td><td>S</td></tr> <tr><td>1♣/♦</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>3♣</td></tr> </table>	N	S	1♣/♦	1♥	2SA	3♣	Par extension →	<table border="0"> <tr><td>N</td><td>S</td></tr> <tr><td>1♥</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>3♣</td></tr> </table>	N	S	1♥	1♠	2SA	3♣
N	S																				
1♣/♦	1♠																				
2 SA	3♣																				
N	S																				
1♣/♦	1♥																				
2SA	3♣																				
N	S																				
1♥	1♠																				
2SA	3♣																				
3♦ → j'ai 4♥ et 3♠ 3♥ → j'ai 4♥ sans 3♠ 3♠ → j'ai 3♠ sans 4♥ 3SA → je n'ai ni 3♠ ni 4♥	3♦ → j'ai 4♠ et 3♥ 3♥ → j'ai 3♥ (sans 4♠) 3♠ → j'ai 4♠ (sans 3♥) 3SA → je n'ai ni 3♥ ni 4♠		3♠ → j'ai 3♠ 3SA → je n'ai pas 3♠																		

Complément : Annonce d'un bicolore majeur 5/5	1T(K), -, 1P, - 2SA, -, 3C
--	-------------------------------

Inférence: après 3♦, 3♥, 3♠, toute réponse autre que 4 dans la majeure fittée, ou 3SA, est un contrôle.