

**DONNE 1**

<p> <span style="color: blue;">♠</span> A1085  <span style="color: red;">♥</span> AR4  <span style="color: red;">♦</span> R65  <span style="color: green;">♣</span> D75    <span style="color: blue;">♠</span> R76  <span style="color: red;">♥</span> 8652  <span style="color: red;">♦</span> D93  <span style="color: green;">♣</span> 1032    <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 10px;">                 N O   E S             </div> <div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <span style="color: blue;">♠</span> 32  <span style="color: red;">♥</span> DV93  <span style="color: red;">♦</span> V10842  <span style="color: green;">♣</span> V4    <span style="color: blue;">♠</span> DV94  <span style="color: red;">♥</span> 107  <span style="color: red;">♦</span> A7  <span style="color: green;">♣</span> AR986             </div> </div> </p>	<p>Donneur: N Vuln: P</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2T</td> <td>-</td> <td>2P</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td><b>4K*</b></td> <td>-</td> <td>4C</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>4SA</td> <td>-</td> <td>5C</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6P</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Résultat : 6P+1</b>  <b>Remarque :</b> par paires, le top est 6SA+1, mais c'est plus délicat à demander.</p>		SUD	OUEST	NORD	EST				1SA	-		2T	-	2P	-		<b>4K*</b>	-	4C	-		4SA	-	5C	-		6P			
	SUD	OUEST	NORD	EST																											
			1SA	-																											
	2T	-	2P	-																											
	<b>4K*</b>	-	4C	-																											
	4SA	-	5C	-																											
	6P																														

\* fitté (4 cartes) et contrôle T et K demande contrôle C (c'est lui qui prend le capitant) (de même, 1SA,-,2T,-,/2C,-,3P → fitté et premier contrôle P).

Remarque : 3P indiquerait 4 cartes à P, encourageant pour aller à la manche, sans plus.

**RAPPELS : R1 :** 1SA,-,2T,-,/2K,-,3C(P) → Chassé-croisé (5/4): 5 cartes à P(C) et points de manche.

**R2 :** 1SA,-,2C,-,/2P,-,3C → 5P et 5C dans **main de chelem**.

**R3 :** 1SA,-,2K,-,/2C,-,2P → 5C et 5P dans une main limitée 6/8 pts( manche possible uniquement si ouverture maximum).

**R4 :** 1SA,-,4K..... → 5C et 5P dans main limitée à la manche.

**R5 :** 1SA,-,2C,-,/2P,-,4C → 6C et 5P.

**R6 :** 2T,-,2K,-,/3SA..... → 5C et 5P → Réponse en Texas.

Exemple de donne jouée par JJB

RDV1098 - x ARDVxx	Ouverture 2K, intervention 4K → réponse COPI, Contre → 0 As ( Passe → 1 As) suite : 4P
-----------------------------	--

**DONNE 2**

<p> <span style="color: blue;">♠</span> RD65  <span style="color: red;">♥</span> AD952  <span style="color: red;">♦</span> D4  <span style="color: green;">♣</span> V5    <span style="color: blue;">♠</span> A74  <span style="color: red;">♥</span> 7  <span style="color: red;">♦</span> ARV105  <span style="color: green;">♣</span> 10872    <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 10px;">                 N O   E S             </div> <div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <span style="color: blue;">♠</span> V108  <span style="color: red;">♥</span> 103  <span style="color: red;">♦</span> 98763  <span style="color: green;">♣</span> R93    <span style="color: blue;">♠</span> 932  <span style="color: red;">♥</span> RV864  <span style="color: red;">♦</span> 2  <span style="color: green;">♣</span> AD64             </div> </div> </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td>Donneur:</td> <td>E</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Vuln:</td> <td>N/S</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th></th> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>1K</td> <td>1C</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2K*</td> <td>contre</td> <td>4C</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ou</td> <td></td> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>1K</td> <td>1C</td> <td>2K</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3C</td> <td>-</td> <td>4C</td> <td>-</td> </tr> </table> <p><b>Résultat : 4C+1</b></p>	Donneur:	E			Vuln:	N/S				SUD	OUEST	NORD	EST					-		-	1K	1C	-		2K*	contre	4C	-		ou			-		-	1K	1C	2K		3C	-	4C	-
Donneur:	E																																											
Vuln:	N/S																																											
	SUD	OUEST	NORD	EST																																								
				-																																								
	-	1K	1C	-																																								
	2K*	contre	4C	-																																								
	ou			-																																								
	-	1K	1C	2K																																								
	3C	-	4C	-																																								

\* Cue-bid, fitté, pour faire préciser la force de l'intervention  
 .Jeu de la carte, sans problème.

**Remarque :** une défense à 5K est très risquée : ici 5K contré -4 → 800

## DONNE 3

<p>           ♠ 92            ♥ 8642            ♦ 9753            ♣ V98            ♠ AD4            ♥ AR            ♦ DV10            ♣ 107642            ♠ RV1063            ♥ 95            ♦ 862            ♣ AD5            ♠ 875            ♥ DV1073            ♦ AR4            ♣ R3         </p>	<p>           Donneur: S            Vuln: E/O  <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1C</td> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>2C*</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>2P</td> <td>-</td> <td>3SA</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>4P</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>           Entame: 6♥  <b>Résultat : 4P=</b>, sauf si l'on fait l'impasse au RT.         </p> </p>	SUD	OUEST	NORD	EST	1C	1SA	-	2C*	-	2P	-	3SA	-	4P	-	-
SUD	OUEST	NORD	EST														
1C	1SA	-	2C*														
-	2P	-	3SA														
-	4P	-	-														

\* Texas P, avec 5P.

**RAPPEL** : Si l'on n'a que 4P, dire 2K : Texas impossible équivalent à un Stayman (à partir de 7H).

**Jeu de la carte** : il y a 2 perdantes inévitables à K, donc il ne faut perdre qu'un T.

Avec  $16+10=26$  et l'ouverture en Sud, Nord a au maximum 2H et ne peut donc pas avoir le Roi de T.

Après AC et 3 coups d'atout, on sait que S a 3P et 5C, donc 5 cartes dans les mineures, dont RT.

Il faut donc jouer K, pour s'apercevoir que S en a 3 et qu'il n'a donc que 2 cartes à T.

Il faut donc jouer AT et petit T pour voir le RT tomber et faire la D, sans prendre de risque.

## DONNE 4

<p>           ♠ 1086            ♥ DV952            ♦ 852            ♣ DV            ♠ R43            ♥ 108            ♦ AR964            ♣ 943            ♠ DV95            ♥ AR64            ♦ D10            ♣ R75            ♠ A72            ♥ 73            ♦ V73            ♣ A10862         </p>	<p>           Donneur: O            Vuln: T  <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>           Entame: 6♣  <b>Résultat prévisible : 3SA -1</b> </p> </p>	SUD	OUEST	NORD	EST	-	-	-	1SA	-	3SA	-	-
SUD	OUEST	NORD	EST										
-	-	-	1SA										
-	3SA	-	-										

**Jeu de la carte** : Après l'entame, E compte ses plis : 1T, 5K, 2C = 8, il lui faut donc récupérer un pli à P. Le seul moyen de « voler » un pli à P consiste **dés le deuxième pli** à partir VP, sans avoir dévoilé aucune carte de son jeu en dehors du R de T car Sud peut penser que est à la DP et ne plongera sûrement pas de l'As surtout dès le deuxième pli, pour faire ses T, d'autant plus qu'il ne sait pas où est la D de T.