

- **Donne 11**

RDV10 8 D8 R987 10 5	S O N E - - 1P - 2T* - 2K** - 2P	* Drury :11DH Forcing (1SA irait de 6 à 11H) **2K ambigu, 2P→6 cartes, les autres annonces → ouverture	- , - , 1P, 2T, X*	*Après intervention, le Drury est remplacé par CONTRE
N O E <u>S</u>	Par paire, le DRURY permet de trouver un contrat au niveau 2, avec une ouverture faible en 3^{ème} (8-10H bien faits),ou de trouver la Manche avec l'ouverture en face.(surtout à Pique)		- , - , 1P, X, XX*	*Après contre, le Drury est remplacé par un SURCONTRE
A97 A10 62 10 42 DV3	Inférence : toute enchère autre que le Drury est faible (8-9H), et doit être suivie de Passe . (sauf gros jeu). EX : - , - , 1P, - , 2Kou 2C→ faible, misfitté,avec 5-6 cartes.(ex :ARVxx)		- , - , 1P, - , 3P*	*Fit faible (8-9H et 3 cartes) car on n'a pas dit 2T Drury.

Autres inférences :

- , - , 1P, - , 2SA → Fit par 4 avec une chicane	- , - , 1P, 2K, 2SA →11H avec arrêt K, pas fitté.	- , 1C , 1P* (8-17H), - , 2C → cue-bid :main Drury, limite ouverture et fitté. * capitaine	ATTENTION à la différence avec : 1C, 1P, - , 2C → je prends le capitanat, continue à te décrire.
---	--	---	--

- Un aperçu sur « le Problème des CARREAUX » (à apprendre par cœur)

1P, - , 2K*, - , 3K, - ,	* Garanti des K , EX : 2,2,5,4 avec 11H alors que 2T, autoforcing ne garanti rien à T	1C, - , 2K*, - , 3K, - ,	idem
3C → j'ai l'arrêt C, as-tu l'arrêt T ? 3P → ou demande de l'arrêt C (avec l'arrêt T) → ou enchère de chelem.		3C* → j'ai l'arrêt C, as-tu l'arrêt P ? 3P* → as-tu l'arrêt T ?	
3SA → j'ai l'arrêt C. (On peut s'arrêter ou continuer pour chercher le chelem) 4K, si l'on n'a pas l'arrêt C.		* A part la 4^{ème} forcing, toutes les couleurs indiquent un arrêt.	

- **Autre Donne**

AV5 V95 10 64 6543	S O N E 1C - 2C - 2SA* - 4C	* Enchère d'essai : demande 8 ou <8 H? Si > 8H → 4C Si < 8H → 3C (hésitation à 8H) Question : Quelle peut être l'entame de N ?
R964 AD863 7 ADV	N <u>O</u> E S	76 10 42 AV852 R10 2 Analyse : On attend 9-10H en S; il n'y a pas d'entame évidente. Il faut chercher une entame qui ne fait pas prendre les pts de S. L'entame atout s'impose (5 C), et fait chuter : VC et 3 P.
D10 83 R7 RD93 987	Lorsqu'il n'y a pas d'entame évidente et les points chez son partenaire, l'entame ATOUT (avec 2 ou 3 atouts, pas avec 1) est souvent payante. Par contre, si l'on a les points, il faut entamer pour soi.	