

# 1 -- Appelez le bon contrat et gagnez le

♠ 62	S	O	N	E
♥ ADV5			1SA	-
♦ RD74	2C	-	2P	-
♣ A98	4P			

Entame R de T

♠ D94		♠ 75
♥ R97		♥ 10642
♦ A952		♦ V83
♣ 1076		♣ RDV2

♠ ARV1083  
 ♥ 83  
 ♦ 106  
 ♣ 543

## Note sur les enchères :

Avec sa main qui ne comporte aucune entrée extérieure aux P, S ne peut prendre le risque de jouer le coup à SA car il suffirait de ne pas trouver la D de P placée pour chuter.

## Compte des levées du déclarant

5 P 1C 1K et 1 T soit 8 levées ;

Vous pouvez trouver les levées manquantes à P, à K si l'as est placé devant RD et à C si le R est placé.

A K, même si l'as est placé, après l'entame, il suffit au détenteur de cet As de le prendre pour rejouer aussitôt T et amener le total des levées de la défense à 3, vous condamnant en outre à trouver la D de P.

A C par contre, si le R est placé, on peut faire deux fois l'impasse et défausser un des T perdants. Par contre, pour pouvoir avoir deux entrées au mort il faut renoncer à l'impasse P.

La bonne ligne de jeu est donc :

As de T, x P pour le R et 8 de C pour le V qui tient ; P pour l'As et de nouveau impasse C ,  
 As de C pour la défausse d'un T puis R de K. On ne perdra au total que 3 levées : 1P 1T, 1 K.

## 2 -- Suivez les défausses

S	O	N	E
			2SA
	3T	-	3K
	3SA		

Entame D de C,

### Compte des levées du déclarant

1 P 2C 3K et 1 T soit 7 levées ;

Si les honneurs sont partagés à T on pourra tirer 3 levées de la couleur. Que faire sur l'entame ? il ne sert à rien de laisser passer car l'adversaire dangereux est Sud et toutes les impasses sont orientées sur lui (on ne peut pas chercher à donner la main à N qui n'aurait plus de C à rejouer après un laisser passer).

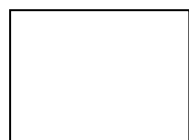
On prend au mort et on joue 10 de T pour la D de Sud qui revient V de C. On prend en main on monte au mort à K et on joue le 9 de T qui fait la levée.

On tire deux coups de T supplémentaires sur lesquels S doit défausser, par ex 2 K .on tire alors les A et D de K sur lesquels S doit défausser un C ou un P . il n'a donc plus que des C et des P et on le remet en main à C , au pire il fera 2 levées de C puis devra jouer P vous offrant la dixième levée et le top ...

Les quatre jeux :

♠ V963  
♥ 75  
♦ V974  
♣ R76

♠ 754  
♥ A642  
♦ R3  
♣ 10952



♠ AD2  
♥ R83  
♦ AD6  
♣ AV83

♠ R108  
♥ DV109  
♦ 10852  
♣ D4

Nb : Laisser passer l'entame n'est efficace que lorsque l'on peut chercher à jouer en donnant la main à l'adversaire court dans la couleur d'entame . Ici, cela aurait été non seulement inutile mais aussi contre productif car on se serait privé d'une carte de sortie permettant de remettre en main l'adversaire dont le retour P n'est pas dangereux...

### 3 -- *Un chelem de bonne facture*

<p>♠ R3 ♥ RV10 ♦ ADV632 ♣ A10</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<p>♠ A1094 ♥ 6542 ♦ - ♣ 97653</p>	<p>♠ 65 ♥ 9873 ♦ R985 ♣ 842</p>
<p>♠ DV872 ♥ AD ♦ 1074 ♣ RDV</p>			

Enchères (Sud donneur, E/O vulnérables)

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♦	-
2SA	-	3♦	-
3SA	-	6SA	(tous passent)

2SA montre un jeu régulier de 15 à 17 points

3K est forcing (Nord envisage le grand chelem)

3SA minimum

6SA conclusion logique avec 33 points dans la ligne et une belle couleur sixième

Ouest entame du 9 de Cœur

L'impasse au Roi de Carreau est elle nécessaire ?

Même si les Piques sont répartis 3-3, vous ne comptez que 11 levées : 4 Piques, 3 Cœurs, 1 Carreau et trois Trèfles ; il faut donc passer par l'impasse au Roi de Carreau.

Tant qu'à faire, une petite précaution au cas où ce Roi serait quatrième : partez du 10 de Carreau. Si Ouest ne couvre pas le 10 du Roi, plus de problème ; s'il couvre, vous disposez d'une rentrée à Cœur et d'une rentrée à Trèfle pour venir à bout du 8 et 9 de Carreau d'Ouest

## 4 --- Pas de précipitation

S	O	N	E
	1C	-	1P
-	1SA	-	4C

Entame V de P

♠ V10942  
♥ R6  
♦ R98  
♣ 1093

♠ 653		♠ AR7
♥ DV873		♥ A10542
♦ AD		♦ 543
♣ AR4		♣ 65

♠ D8  
♥ 9  
♦ V10762  
♣ DV872

### Compte des levées du déclarant

2 P 4 ou 5 C 1K et 2 T soit 9 ou 10 levées ; une levée supplémentaire viendra de la coupe du dernier T . Comment ne pas perdre de K ?

On peut évidemment faire l'impasse au R mais y n'a-t-il pas une chance supplémentaire ?

Oui , celle que le détenteur des derniers P , soit N , et qu'on puisse l'obliger à se jeter dans la fourchette à K, ou coupe et défausse . Si c'est S qui prend la main au troisième tour de P , rien n'est perdu , on pourra toujours faire l'impasse K .

On joue As de P, As de T et D de C pour l'impasse éliminant les atouts en 2 tours puis R de T et T coupé en main avant de jouer As de P et P.

N est en main et doit livrer le R de K ou jouer coupe et défausse 4C +2

### Note sur les enchères :

Compte tenu de ses 5 atouts, et du fait que O n'a pas limité sa main , E peut songer à laisser à O la possibilité de montrer une force supérieure à l'ouverture avant de lui donner le fit , en disant 1 P .

## 8 -- Analysez l'entame

S	O	N	E
	1P		1 SA
-	2SA		3SA

Entame 6 de T pour le 2 du mort, le Valet de N et votre 4 ; N revient du 8 de T pour le 3 de S et l'As du Mort.

♠ R83  
♥ D652  
♦ V106  
♣ V87

♠ AD975  
♥ 1093  
♦ AR8  
♣ A2



♠ V2  
♥ ARV87  
♦ 9752  
♣ 105

♠ 1064  
♥ 4  
♦ D43  
♣ RD9643

### Compte des levées du déclarant

1 P, 2 C 2K et 1 T soit 6 levées ; il faut donc réaliser soit 5P soit 5 C et par conséquent trouver le R de P ou la dame de C placés. Quels éléments avons-nous pour décider du choix à faire ?

Qualité de la couleur à exploiter :

- Pour les Piques, il faut non seulement le R placé mais encore le 10 pas plus que troisième placé ou second
- Pour les Cœurs, il suffit que la dame soit placée car on a tous les autres intermédiaires.

Que peut-on déduire de l'entame :

Les adversaires ont à eux deux 9 T ; la quatrième meilleure de S (le 6) laisse supposer qu'il a au moins 5 sinon 6 T ; N est revenu du 8 et a donc très probablement 3T ce qui en laisse 6 à S. c'est donc probablement N qui a le plus de cartes majeures et donc le plus de chances de posséder les honneurs manquants dans ces couleurs.

Il vaut donc mieux chercher les honneurs manquants chez N et donc exploiter les C

## 11 --- Etablissez votre plan de jeu avec soin

S	O	N	E
1P	-	2T	-
2P	-	3P	
4T	-	4SA	
5K	-	5C	
6C	-	6P	

Entame AK puis switch a T pour le V le R et l'As .

	♠ AR2	
	♥ AD 6 2	
	♦ 6	
	♣ V10852	
♠ 85		♠ 73
♥ V9 875		♥ 43
♦ AV 9 3		♦ R10 872
♣ 9 7		♣ RD 6 4
	♠ DV109 64	
	♥ R10	
	♦ D54	
	♣ A3	

### Décompte des levées perdantes

Après l'entame, on a 3 levées perdantes : 2K qui peuvent être coupés au mort et une à T qui peut être défaussée sur le troisième cœur du mort.

Le coup est très facile, mais l'analyse du plan de jeu montre qu'il faut prévoir de rentrer en main à l'atout après la coupe du deuxième K pour éviter le risque de se faire couper à C.

### Exécution :

A T K coupé du R, x C pour le R et K coupé de l'As, 2 de P pour la main et on tire les atouts puis les C pour enlever le dernier T de la main sur la D de C : 12 levées . Si par négligence on coupe la premier K du 2 de P on ne peut plus rentrer en main pour tirer les atouts et on est obligé de tirer trois coups de C pour essayer de défausser le dernier T de la main sur la D de C mais E qui n'a que 2 C coupe le troisième ...une de chute.

## 13 - *Trois Sans Atout, c'est neuf levées !*

	♠ DV2	
	♥ 654	
	♦ 109	
	♣ RV1096	
♠ 975		♠ R1083
♥ RD832		♥ 97
♦ V72		D654
♣ 73		♣ A84
	♠ A64	
	♥ AV10	
	♦ AR83	
	♣ D52	

Enchères (Nord donneur, tous vulnérables)

S	O	N	E
		-	-
1K	-	1SA	-
3SA	-	-	-

Est entame du 3 de Pique

Il faut trouver 9 levées : 4 Trèfles, 2 Piques 2 Carreaux et un Cœur..  
Rien de plus simple. Oui, mais si vous avez joué un petit Pique du mort, vous avez chuté !

Est retient l'As de Trèfle et vous ne rentrez plus en main ! Il fallait jouer l'As de Pique ; vous vous assuriez ainsi un retour en main dans la couleur. Attention aux réflexes conditionnés ! Le plan de jeu s'établit avant de jouer la première carte du mort !

Tiré du Figaro magazine Janvier 2019 JCQ

**Donneur :** Nord  
**Vulnérabilité :** Est - Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passé	Passé	Passé
1♠	Passé	1♦	Passé
	Passé	ISA	

**Entame :** Valet de Cœur  
**Résultat :** -1 (50 EO)

♠ V2  
♥ R7  
♦ V9743  
♣ RV92

♠ 765  
♥ 532  
♦ ARD2  
♣ A87

♠ A1084  
♥ V10964  
♦ 1085  
♣ D

N	E
O	S

♠ RD93  
♥ AD8  
♦ 6  
♣ 106543

**Les enchères :** Même si Nord ne répond pas 1SA à sa première enchère, il est contraint de le faire à sa seconde. Le fit Trèfle est ainsi enterré. La paire Est-Ouest peut difficilement entrer dans les enchères.

**Le jeu de la carte :** Sur l'entame Cœur, le déclarant risque fort de chuter. Il prend au mort et joue normalement Trèfle pour le Valet et la Dame d'Est, qui insiste à Cœur. S'il décide maintenant d'affranchir ses Trèfles, Ouest prend et insiste à Cœur. Après avoir établi six levées (trois Cœurs et trois Trèfles, Nord rend la main à Pique et... ne réalise plus de levée. Il aurait fait huit levées en jouant Trèfle pour le Roi, un jeu contraire aux probabilités.

♠ R93  
♥ AR754  
♦ 4  
♣ A765

♠ DV542  
♥ V102  
♦ 7632  
♣ 9

♠ 1087  
♥ 3  
♦ DV1085  
♣ R843

**Entame :** ♥3  
**Par :** EO 2♠ -2

Sud	Ouest	Nord	Est
2♠	2♥	1♥	1SA
			2♠

**Difficulté** ★★☆☆

ISA = Régulier, 16-18 H en intervention, un arrêt Cœur au moins.

Le 3 de Cœur de son partenaire étant manifestement un singleton, Nord sait qu'il pourra offrir une coupe seulement, mais pas deux, le mort surcoupant. Mais pourquoi pas une promotion d'atout ?

Roi de Cœur, puis l'As et le 4, préférentiel Trèfle, coupé par Sud. Trèfle pour l'As, Cœur coupé du 8 surcoupé du Valet. Pique pour l'As et Pique, Nord encaisse ses deux atouts et joue Cœur, le mort supe. Carreau pour le Roi et Dame de Trèfle, couverte du Roi. Bien obligé, Sud rejoue une carte mineure et Ouest fait le reste. Deux levées de chute grâce à cette belle défense.

♠ 863  
♥ 72  
♦ D10542  
♣ AV4

♠ V105  
♥ 94  
♦ A7  
♣ RD10862

♠ D94  
♥ AR853  
♦ 963  
♣ 97

♠ AR72  
♥ DV106  
♦ RV8  
♣ 53

**Entame :** ♠8  
**Par :** EO 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	3SA		2♣

**Difficulté** ★★☆☆

2♣ = Après Passe, six cartes et 9-10 H. Non forcing.  
3SA = 2SA ne serait pas forcing...

Nord doit éviter l'entame Carreau, dans l'ouverture d'Ouest, il ne reste plus que Pique, la plus forte dans trois petits...

Le 8 ne pouvant être une quatrième meilleure, Sud laisse faire le Valet du mort. Mais Ouest a de la ressource, il vient en main à Pique et joue Trèfle pour un petit en Nord. Le Roi du mort, qui tient. Retour à Pique et re-Trèfle, là Nord prend et joue Cœur, sinon onze levées !

♠ V9  
♥ AV53  
♦ AR6  
♣ D1063

♠ 2  
♥ RD10842  
♦ 875  
♣ ARV

♠ RD875  
♥ 6  
♦ V943  
♣ 872

**Entame :** ♥9  
**Par :** Sud 2♠ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
2♠		1SA	2♥
			X

**Difficulté** ★☆☆☆

2♠ = Naturel, au moins cinq cartes. Non forcing.  
X = D'appel, avec une bonne ouverture. Ouest "transforme" goulûment !

As de Cœur, As-Roi de Carreau et Ouest, en main à la Dame, joue son second Cœur. Vous coupez et présentez un petit Pique, en fournissant le 9 du mort, le 10 étant très probablement en Ouest, pour justifier la transformation punitive. Quoique décide de faire Ouest (fournir son As ou non), Sud fera donc trois atouts, mais ce sera tout. Son total atteignant sept, il chutera donc d'une levée, 200 pour Est-Ouest.

A l'atout Cœur, Est devrait engranger neuf levées, en concédant deux Cœurs et deux Carreaux, et même dix, si Nord ne plonge pas de l'As au premier tour de Cœur, Est faisant alors l'impasse au Valet. S'il plonge, Est n'aura pas assez de communications pour faire toutes les impasses...



Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R7 ♥ 10932 ♦ V865 ♣ R109	♠ V64 ♥ R5 ♦ AR109 ♣ V632	♠ AD108 ♥ AV87 ♦ D4 ♣ A54	1 SA
<b>14</b>			
Entame : ♠ 5 Par : EO 1SA +2			

L'entame Pique offre une quatrième levée dans la couleur (mais le Valet se rendait de toutes façons), ce qui assure le gain du contrat. Néanmoins, ne courant aucun danger, Est doit s'évertuer à créer des surlevées et, pour cela, va se tourner vers les Cœurs, couleur de huit cartes truffée d'intermédiaires...

Le Valet de Nord est pris de l'As puis Pique pour le Roi et Cœur vers le Valet. Sud prend de la Dame et continue Pique, un flanc mineur, telles que sont les cartes, offrirait une levée supplémentaire à Est. Trèfle pour le Roi et 10 de Cœur, avec l'intention de laisser filer, le Roi et l'As. Neuf levées.

Difficulté ★★☆☆

Sud	Ouest	Nord	Est
♠ DV10 ♥ 5 ♦ AD10865 ♣ A72	♠ AR74 ♥ 98743 ♦ 92 ♣ V3	♠ 8652 ♥ RDV6 ♦ RV3 ♣ 85	1 ♥ 3 ♦
<b>10</b>			
Entame : ♠ As Par : EO 3♦ -1			

2♣ = Six cartes, ou cinq belles, maximum du Passe d'entrée.  
 2♦ = Six belles cartes, première zone.  
 3♦ = Propositionnel, avec le fit.

Malgré l'intervention de son partenaire, Nord choisit, à juste titre, l'entame de l'As de Pique, priorité des priorités, avec As-Roi, dans un contrat à la couleur. Sud marque son doubleton, reçoit sa coupe et contre-attaque du Roi de Trèfle. Il pourra ensuite encaisser la Dame, quand il prendra la main avec l'As de Cœur. Une levée de chute.

Sur entame Trèfle, Ouest prend, joue deux tours d'atout et Cœur. La défense ne fera que quatre levées...

Difficulté ★☆☆☆

Sud	Ouest	Nord	Est
♠ AR1096 ♥ 963 ♦ ADV ♣ 97	♠ 7 ♥ R75 ♦ 10983 ♣ A10543	♠ 853 ♥ AV842 ♦ 762 ♣ DV	2 ♠
<b>12</b>			
Entame : ♦ 10 Par : Ouest 2♠ =			

L'apparition du Roi de Carreau sur l'entame vous assure de faire trois plus dans la couleur. Cependant, vous avez quatre perdantes sûres en dehors des atouts. Il est donc primordial de n'en perdre qu'un seul...

Si la couleur est répartie 3-2, il n'y a pas de problème. En revanche, en cas de répartition 4-1, il faut tirer l'As en coup de sonde (pour récupérer un éventuel honneur sec), puis monter au mort pour jouer Pique vers le 10, si Sud fournit un petit.

Ce manquement gagne avec un honneur sec n'importe où et avec Dame-Valet quatrièmes en Sud. Bien sûr, il n'y a rien à faire si Nord détient Dame-Valet quatrièmes...

Difficulté ★☆☆☆

Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A4 ♥ 10863 ♦ 9752 ♣ 962	♠ V10952 ♥ RV ♦ V1084 ♣ V10	♠ 8763 ♥ A94 ♦ D3 ♣ RD75	1 ♠ 3 ♣ 3 SA
<b>7</b>			
Entame : ♦ 7 Par : NS 3SA =			

3♣ = Check-Back Stayman.  
 3♥ = Quatre cartes à Cœur, sans trois cartes à Pique.

Le 10 du mort, la Dame et l'As de Sud, qui rejoue le Roi de Pique, Ouest prend et rejoue Carreau, le 8 du mort fait la levée. Déblocage de la Dame de Pique et du Roi de Carreau puis Cœur, pour le Roi du mort et l'As d'Est, qui contre-attaque du Roi de Trèfle. L'As de la main, Cœur pour le mort, les Piques maîtres et le Valet de Carreau, dix levées.

Pour limiter à neuf levées, Ouest devait entamer Cœur, délicat connaissant quatre cartes en Sud, ou bien jouer Trèfle (mais pas le 9) après l'As de Pique, pas évident non plus...

Difficulté ★★☆☆