

Solution du problème n°157 : Terence Reese

Contrat : 6♥ joué par Sud.
Entame : 3 de ♥.

♠ A 9 8 6 5	<table style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td style="border: none;">N</td></tr> <tr><td style="border: none;">O</td><td style="border: none;">E</td></tr> <tr><td style="border: none;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	♠ V 4
N						
O		E				
S						
♥ 8 5 3	♥ 6 4					
♦ R V 9 2	♦ 10 8 7 3					
♣ 7	♣ 9 6 5 4 2					
♠ R 3						
♥ A D 10 9						
♦ A D 5						
♣ R V 10 8						

Vous avez deux perdantes au départ : une à ♠ - l'As - et une à ♦. Avec le partage 3-2 des atouts adverses, vous pouvez défausser un ♦ du mort sur le quatrième ♣ de votre main, mais il manque un atout pour une deuxième coupe à ♦. Trop confiant, le déclarant, après l'inter-

vention à 1♠ d'Ouest, a tout misé sur l'impasse au Valet de ♠.

Au mort après le troisième tour d'atout, il a joué le 2 de ♠ pour le Roi et l'As d'Ouest, puis a tenté l'impasse à ♠. Pas de chance, Est possédait le Valet second !

Terence Reese, pour moi le meilleur écrivain dans le domaine du jeu avec le mort, conseille dans plusieurs de ses ouvrages de toujours penser à la petite « chance supplémentaire » qui permet de se protéger contre un placement malchanceux ou une mauvaise distribution.

Pour gagner, il suffisait, après avoir éliminé les ♥ et les ♣, de jouer le 3 de ♠ pour la Dame suivi du 2 de ♠ pour le Roi. Le Valet tombe vous affranchissant le 10. Si Ouest avait au départ : As-Valet de ♠, il aurait été mis en main et obligé de jouer ♦ sous son Roi ou ♠ sous son Valet, vous livrant la douzième levée.

M.L.

l'entame de l'As de ♦ et défausse un ♠ sur le ♦ qui suit. Après avoir enlevé les atouts en quatre tours (merci pour la Dame sèche...) il prend soin de tester les ♣ en jouant Roi et Dame de sa main. Quand il découvre le mauvais partage, il saisit la seule chance qui lui reste : ♠ pour la Dame, As de ♠, ♠ coupé. Les ♠ sont maîtres, il revient en Sud à l'As de ♣, douze levées et 13 imp pour l'Allemagne. Le scénario est inverse dans la rencontre Italie-Israël. Bocchi et Madala s'arrêtent sagement à 5♥. En salle ouverte, l'Israélien Ophir Herbst a déclaré 6♥. Et Lauria, en Est, hésite à entamer. Au bout de longues secondes, il se décide pour le 6 de ♣. Ce début rend la tâche du déclarant beaucoup plus difficile. D'une part il ne livre pas la levée de ♦, d'autre part Nord ne se méfie pas de quatre ♣ en Est. Après avoir joué ♥ vers le Roi, Herbst ouvre donc sa coupe à ♦. Lauria prend de l'As de ♦ et donne un ♣ à couper à Ouest : une de chute et 13 pour l'Italie ! Le classement des trois premiers restera le même... Si Herbst avait gagné son chelem, les Israéliens auraient été champions d'Europe pour un demi-point. Et si Groemoller l'avait chuté, ce sont les Polonais qui l'auraient emporté. À quoi tient l'histoire...

Retrouvez plus d'une année de problèmes de bridge
LE FIGARO
MAGAZINE et leurs solutions sur notre nouveau site :
www.lebridgeur.com

PAR PHILIPPE CRONIER, www.lebridgeur.com

31 JUILLET 2010 - LE FIGARO MAGAZINE • VII

Trouvez neuf mots, correspondant à des combinaisons de poker, en associant les groupes de lettres que vous choisirez dans la banque ci-jointe. Ces combinaisons sont : paire (2 groupes de lettres), brelan (3 groupes), carré (4 groupes), double paire (2 x 2 groupes), quinte (5 groupes), full (3 + 2 groupes), et quinte flush (5 groupes). Une définition accompagne chaque mot et le nombre de lettres qui le composent est indiqué. Un groupe de lettres ne peut être utilisé qu'une seule fois.

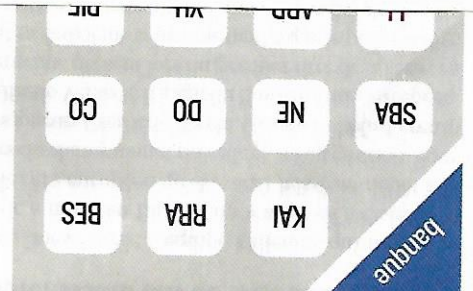
4+ 4 lettres

5. Double paire

5 lettres

1. Paire

Exemple



P O K E R D E M O T S

Le jeu de carte est