

Guillemard amélioré

Enchères proposées (Sud donneur, tous vulnérables)

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	-	2♠	-
3♥	-	4♥	-
4SA	-	5♥	-
5SA	-	6♥	(tous passent)

3♥ : 5 cartes dont 3 gros honneurs

5♥ : pas de Roi (ou 5T si on répond le nombre de Rois)

5SA : n'as tu vraiment rien d'autre ? (comme une Dame de Carreau)

6♥ : non

Ouest entame du 3 de Pique

	♠ A982	
	♥ V104	
	♦ 862	
	♣ 763	
♠ 3	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 80px; margin: 0 auto;"></div>	♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ V	
	♥ ARD92	
	♦ AR4	
	♣ ARD5	

Combien de perdantes ?

Pouvez vous faire un mort inversé ?

Quelle manœuvre bien connue peut vous tirer d'affaire ?

Exécutez là au mieux de vos intérêts

Nombre de perdantes : 2 un Carreau et un Trèfle si la couleur est mal répartie.
 Jouer en mort inversé n'est pas possible : il manque deux rentrées au mort
 On pense donc à la manœuvre de Guillemard : si les Trèfles ne sont pas 3-3, on espère que l'adversaire possédant quatre cartes dans la couleur possède trois atouts

Vous jouez donc deux tours d'atout et trois tours de Trèfle
 Pas de chance, vous chutez

Voici les quatre jeux :



Il fallait jouer un petit atout pour la Dame, puis encaisser As et Roi de Trèfle, remonter au mort à l'atout et présenter le 7 de Trèfle ; si Est coupe, vous pourrez défausser un Carreau sur la Dame de Trèfle, et s'il ne coupe pas, vous pourrez couper un Trèfle d'un atout maître.

Une manœuvre de Guillemard améliorée en quelque sorte ..