

La Tuile

Enchères : Sud Donneur, tous vulnérables
Faites les enchères

♠ 952			
♥ 1074			
♦ 754			
♣ V972			
♠ 7		♠ 63	
♥ RD		♥ 102	
♦ 3		♣	
♠ ARDV4			
♥ RDV52			
♦ 8			
♣ AR			

Vous jouez 4 Piques en Sud, après l'entame du Roi de Carreau, suivie de la Dame que vous coupez ; Vous tirez deux tours d'atout, Ouest défause un Trèfle sur le second tour.. C'est la tuile !
Comment continuez-vous ?

Enchères

S	E	N	O
2♦	-	2♥	-
2♠	-	4♠	(tous passent)

Les bicolores, même forts s'ouvrent normalement de 1 à la couleur, mais Sud est trop riche en points, aussi ouvre-t-il d'un 2K forcing de manche. Nord conclut à la manche malgré son jeu quasi nul...

Vous jouez le Roi de Cœur, Est prend de l'As et rejoue l'As de Carreau. Que décidez-vous ?

Les 4 jeux :

	♠ 952	
	♥ 1074	
	♦ 754	
	♣ V972	
♠ 7		♠ 10863
♥ 963		♥ A8
♦ RDV6		♦ A10932
♣ D6543		♣ 108
	♠ ARDV4	
	♥ RDV52	
	♦ 8	
	♣ AR	

Si vous coupez, vous chutez ! Il faut accepter de renoncer à une levée gagnante à Cœur pour ne pas se raccourcir.. Si Est continue à jouer Carreau, le 9 d'atout du mort fait bonne garde..

Notez que Est pouvait faire chuter le contrat.. voyez -vous comment ?

Il lui faut duquer le premier tour de Cœur ; après le second tour pris de l'As , Est rejoue un petit Carreau ; Sud doit laisser passer mais Ouest prend alors la main et rejoue Cœur pour la coupe de son partenaire..