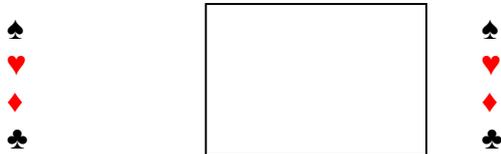


De la stratégie

| S | O | N | E |
|-----|---|----|---|
| 1C | - | 2T | - |
| 2C | - | 3C | - |
| 4T | - | 4K | - |
| 4SA | - | 5P | - |
| 6C | | | |

♠ R62
♥ AD84
♦ A43
♣ R86



♠ A
♥ V109763
♦ DV2
♣ AV10

Note sur les enchères :

Sur 1C N commence par déclarer 2T pour voir ce que S va dire et sur 2C il dit 3C qui dévoile une intention de chelem. Sud qui a une bonne ouverture démarre les contrôles et le chelem est rapidement atteint.

Entame V de P

Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

Le déclarant compte trois perdantes potentielles : 1 à C, 1 à T et une à K

Le R de P peut permettre de défausser soit un T soit un K.

La défausse d'un T permettrait d'éliminer les P et les T et de réduire les perdantes potentielles à 2 ; il restera à réussir l'impasse au R de C sachant que même si le R de K est placé on conservera un K perdant.

La défausse d'un K permet d'éliminer la perdante certaine à K mais la réussite du chelem nécessite de réussir 2 des trois impasses C K et T. comment choisir ?

Après l'As de P, avancez la D de K. si elle fait la levée vous avez pratiquement gagné. En effet, vous défaussez un K sur le R de P puis éliminez les K et les P avant de jouer A de C et C. Si le R de C n'est pas sec, son possesseur devra rejouer T et vous ferez 3 levées de T quelle que soit la place de la D

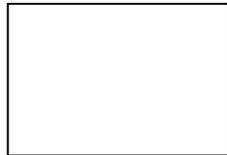
Si la D de K est prise du R prenez le retour défaussez un T sur le R de P il vous restera à gagner l'impasse C pour gagner votre chelem.

La réalisation immédiate de l'impasse K, obligatoire vous permet d'adapter votre plan de jeu.

Les quatre jeux :

♠ R62
♥ AD84
♦ A43
♣ R86

♠ V10984
♥ 2
♦ R985
♣ D97



♠ D753
♥ R5
♦ 1076
♣ 5432

♠ A
♥ V109763
♦ DV2
♣ AV10