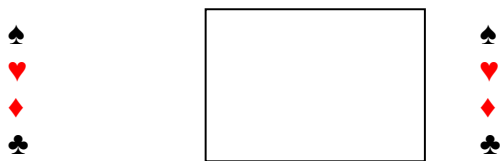


## Avant qu'il ne soit trop tard

S	O	N	E
		1T	P
1C	-	2C	
3P	-	4K	-
4SA		5P	
6C			

♠ A875  
♥ RDV10  
♦ R5  
♣ 542



♠ 9  
♥ A9742  
♦ AD32  
♣ A97

### Note sur les enchères :

3P est un splinter qui montre à la fois une courte à P et un désir de chelem

Entame 6 de C E fournit

Faites votre plan de jeu

## Compte des levées du déclarant

Le déclarant compte deux perdantes potentielles à T

La D de K peut permettre de défausser soit un T du mort.

On peut ainsi imaginer de couper un K au mort et puis, après avoir défaussé un T du mort sur un K maître on pourrait aussi couper le dernier T. Cela ferait bien 12 levées mais nécessite de trouver les K 4/3 si les atouts ne sont pas 2/2

Il vaut sans doute mieux tenter un mort inversé en coupant les petits P du mort en main :

As de P, P coupé du 4 atout pour le mort (si les atouts sont 2/2 le coup est terminé), P coupé de nouveau et arrive le moment de vérité : As de K et K vers le R puis P coupé, K coupé et atout on ne donnera qu'un T

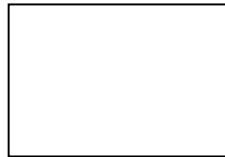
Si vous jouez K vers le R sans tirer l'as vous permettez à O de défausser son dernier K sur le dernier P et vous ne pourrez plus remonter au mort sans vous faire couper l'As de K

L'As de T permettra de venir chercher la D de K, la douzième levée.

Les quatre jeux :

♠ A875  
♥ RDV10  
♦ R5  
♣ 542

♠ R103  
♥ 865  
♦ 94  
♣ RV1063



♠ DV642  
♥ 3  
♦ V10876  
♣ D8

♠ 9  
♥ A9742  
♦ AD32  
♣ A97