

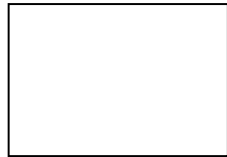
Pas d'impasse

S	O	N	E
1C	X	2SA *	-
4C	-	-	-

*2SA truscott

♠ R87
♥ RV85
♦ 643
♣ R105

♠
♥
♦
♣



♠
♥
♦
♣

♠ A64
♥ AD1094
♦ V5
♣ AV9

Entame A K et D de K

Quel est votre plan de jeu pour gagner ?

Compte des levées du déclarant

2 P 5 C 2T soit 9 levées ; il faut donc réaliser 3T .

Quel risque y a-t-il ?

La T D peut se trouver aussi bien en Est qu'en Ouest et on peut faire l'impasse dans les deux sens . Plutôt que de s'en remettre au hasard, la bonne solution est de forcer l'adversaire à jouer lui-même la couleur .On prendra donc la TD où qu'elle soit .

On coupe le troisième K puis on tire les atouts ; on joue enfin AR de P et Pique . L'adversaire qui sera en main ne peut jouer que T (livrant la D) ou coupe et défusse ce qui permet de couper le troisième T Perdant .

Les quatre jeux :

♠ R87
♥ RV85
♦ 643
♣ R105

♠ DV103		♠ 952
♥ 6		♥ 732
♦ ARD10		♦ 9872
♣ 7643		♣ D82

♠ A64
♥ AD1094
♦ V5
♣ AV9