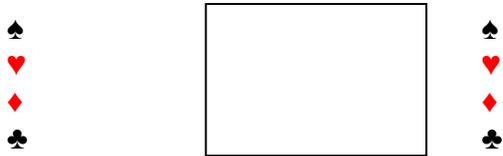


**Laissez l'adversaire faire le travail**

S	O	N	E
1T	-	1K	-
2SA	-	6SA	

♠ AV  
♥ R96  
♦ DV64  
♣ R764



♠ R105  
♥ AV10  
♦ AR5  
♣ A832

Entame 10 de K

Quel est votre plan de jeu pour gagner ?

## Compte des levées du déclarant

2 P 2C 4K et 2T soit 10 levées ; on peut espérer affranchir un T , reste à trouver une des deux dames majeures .

Quel risque y a-t-il ?

Dans les deux cas on peut faire l'impasse dans les deux sens et on n'a pas d'éléments de choix.

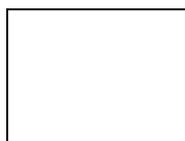
Si les K ne sont pas plus mal que 4/2 et les T 3/2 on peut obliger la défense à jouer elle-même C ou P et gagner à tout coup.

On tire les 4 K en défaussant un T de la main et on tire A et R de T ; si tout le monde fournit on rejoue T et celui qui prendra la main sera obligé de rejouer C ou P , livrant ainsi la dame correspondante :12 levées faciles

Les quatre jeux :

♠ AV  
♥ R96  
♦ DV64  
♣ R764

♠ 9874  
♥ 8432  
♦ 1084  
♣ D5



♠ D632  
♥ D75  
♦ 973  
♣ V109

♠ R105  
♥ AV10  
♦ AR5  
♣ A832