

Contretemps 4

S	O	N	E
1P	-	2C	-
2SA		4P	

♠ D64
♥ 7542
♦ AV3
♣ ADV



♠ RV752
♥ A8
♦ D104
♣ R75

Entame 10 de C,
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

4P 1C 2K et 3T soit 10 levées ; en apparence il n'y a pas de problème mais en réalité on sait que Ouest ne possède que 2 C au plus et qu'il y a risque de promotion d'atout si dès qu'il prendra la main à P Est rejoue C vous obligeant à couper gros et donc à perdre une deuxième levée d'atout (promotion d'atout ou uppercut) ...le contrat est donc en réel danger.

Comment y faire face ?

En essayant de faire jouer son as dans le vide à Est, on garderait ainsi de quoi couper gros le troisième C et enlever les atouts.

On sait que l'As de P est en E après son ouverture car il doit détenir la quasi-totalité des 13 pts manquants et en tout cas l'As de P

On monte au mort à T et on joue un petit P ; de deux choses l'une :

Est ne met pas son As, on prend et on remonte au mort à T pour recommencer

Est met son As, on pourra couper gros et enlever les atouts grâce à la D de P soigneusement conservée.

Cette manœuvre est une forme de contretemps

Les quatre jeux :

♠ D64

♥ 7542

♦ AV3

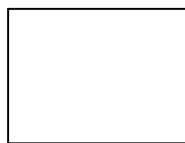
♣ ADV

♠ 983

♥ 109

♦ 9752

♣ 9642



♠ A10

♥ RDV63

♦ R86

♣ 1085

♠ RV752

♥ A8

♦ D104

♣ R73

Nb la promotion d'Atout fonctionne que ce soit Ouest ou Est qui possède trois atouts, pourvu que le 8 ou le 9 reste en Ouest pour obliger S à couper gros ...

