

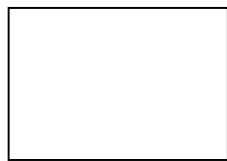
Contre temps

S	O	N	E
X	-	2C	-
2P		3C	
3SA			

Note sur les enchères :
2C du jeu sans doute pas les P
3C est ce que tu tiens les C
3SA je les tiens

♠ D4
♥ 73
♦ AR865
♣ A742

♠
♥
♦
♣



♠
♥
♦
♣

♠ RV75
♥ AD
♦ 973
♣ R985

Entame 6 de C,
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

1 P 2C 2K et 2 T soit 6 levées de tête ;

On peut trouver 2 levées de plus à P ou à K mais il faudra rendre la main et donc libérer les C en affranchissant l'une ou l'autre ; on ne peut donc pas les cumuler.

Est qui a ouvert détient l'As de P à coup sur car il n'y a que 14 points dehors et il n'aurait pas l'ouverture sans cet as.

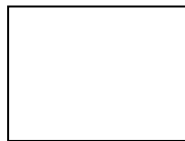
La solution : on joue x P sous la D vers RV

Si Est met son As on fera 3 levées de P et s'il ne le met pas on se rabat sur les K . Cette manœuvre est un Contretemps.

Les quatre jeux :

♠ D4
♥ 73
♦ AR865
♣ A742

♠ 10962
♥ 10652
♦ 104
♣ D103



♠ A83
♥ RV984
♦ DV2
♣ V6

♠ RV75
♥ AD
♦ 973
♣ R985