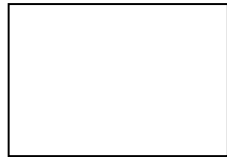


Analysez l'entame

S	O	N	E
	1P		1 SA
-	2SA		3SA



♠ AD975
♥ 1093
♦ AR8
♣ A2



♠ V6
♥ ARV87
♦ 9752
♣ 104



Entame 6 de T pour le 2 du mort, le Valet de N et votre 4 ; N revient du 8 de T pour le 3 de S et l'As du Mort.

Quel est votre plan de jeu pour gagner ?

Compte des levées du déclarant

1 P, 2 C 2K et 1 T soit 6 levées ; il faut donc réaliser soit 5P soit 5 C et par conséquent trouver le R de P ou la dame de C placés. Quels éléments avons-nous pour décider du choix à faire ?

Qualité de la couleur à exploiter :

- Pour les Piques, il faut non seulement le R placé mais encore le 10 pas plus que troisième placé ou second
- Pour les Cœurs, il suffit que la dame soit placée car on a tous les autres intermédiaires.

Que peut-on déduire de l'entame :

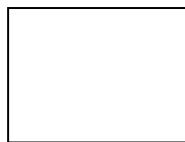
Les adversaires ont à eux deux 9 T ; la quatrième meilleure de S (le 6) laisse supposer qu'il a au moins 5 sinon 6 T ; N est revenu du 8 et a donc très probablement 3T ce qui en laisse 6 à S. c'est donc probablement N qui a le plus de cartes majeures et donc le plus de chances de posséder les honneurs manquants dans ces couleurs.

Il vaut donc mieux chercher les honneurs manquants chez N et donc exploiter les C

Les quatre jeux :

♠ R83
♥ D652
♦ V106
♣ V87

♠ AD975
♥ 1093
♦ AR8
♣ A2



♠ V2
♥ ARV87
♦ 9752
♣ 105

♠ 1064
♥ 4
♦ D43
♣ RD9643