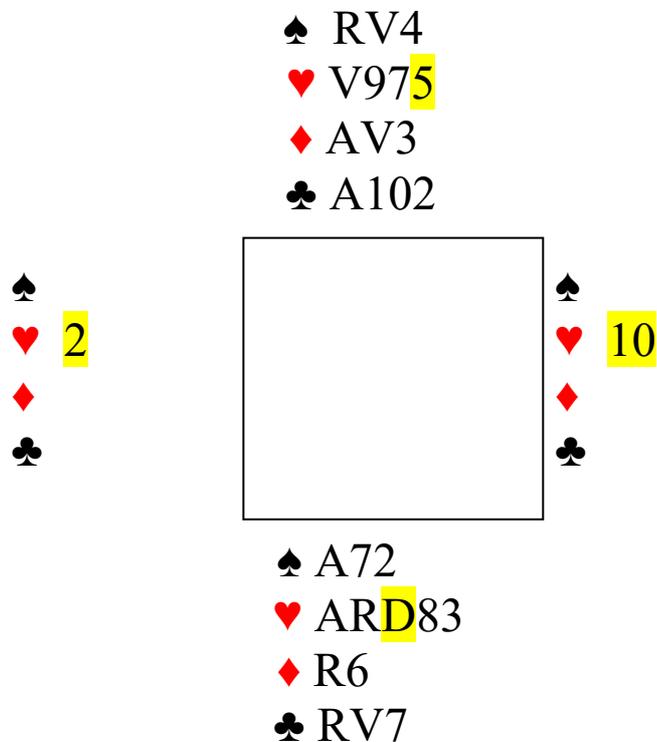


Le Bridge est un jeu d'impasses

Nord Donneur, faites les enchères dans le silence adverse



Vous jouez 6 Cœurs sur l'entame du 2 d'atout (le 10 en Est).
Plusieurs impasses s'offrent à vous ; Lesquelles allez vous choisir ?

Enchères :

Nord	Sud
1T	1C
2C	2SA (essai généralisé)
3SA	4SA
5C	6C

L'enchère de 3SA de Nord montre une main régulière de 13 (beaux) ou 14 points. Sud pense à juste titre que le grand chelem dépendrait d'une impasse et se contente donc du petit chelem.

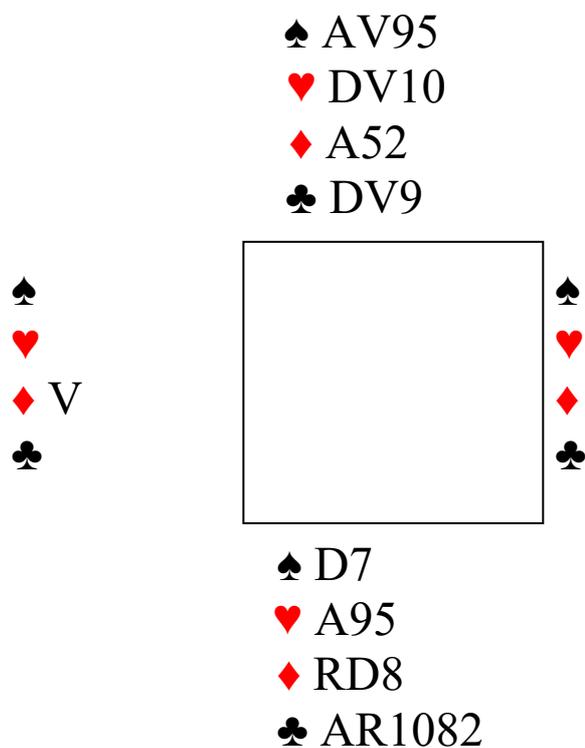
Vous commencez bien sûr par battre atout.. vous pourriez tenter deux impasses ; il faudrait être noir pour que les eux échouent ; vous avez ainsi 75% de chances de gagner votre contrat, puisque vous avez 25% de chances de rater les deux impasses ($1/2 * 1/2$). Il y a pourtant mieux : regardez les Trèfles : l'impasse peut être tentée des deux côtés ; Eureka ! Il suffit d'obliger le flanc à ouvrir la couleur ; donc on élimine les Carreaux, et on donne trois tours de Pique (sans impasse) ; le flanc est obligé de jouer Trèfle ou de jouer dans coupe et défausse.

Voici les 4 jeux :

	♠ RV4	
	♥ V975	
	♦ AV3	
	♣ A102	
♠ 1085		♠ D963
♥ 642		♥ 10
♦ 1074		♦ D9852
♣ D953		♣ 864
	♠ A72	
	♥ ARD83	
	♦ R6	
	♣ RV7	

Le Bridge est un jeu d'impasses (bis)

Sud Donneur, faites les enchères dans le silence adverse



Vous jouez 6SA sur l'entame du Valet de Carreau..
Par quelle impasse commencez-vous ?

Enchères :

Sud	Nord
1T	1P
2SA	6SA

La zone des 33 points, requise pour un petit chelem à SA avec une main régulière, est atteinte.

A la vue du mort, le chelem semble dépendre de la réussite d'une impasse sur deux, impasse au Roi de Pique ou au Roi de Cœur, donc le contrat offre 75% de réussite.

Si vous présentez la Dame de Pique, en cas d'échec, vous aurez un problème sur le retour Cœur, car vous ne serez pas en mesure de tester la chute éventuelle du 10 de Pique.

Il est préférable de prendre du mort et de jouer un petit Pique :

- Si Est saute sur son Roi ou si la Dame fait la levée vous avez gagné
- Sinon Si Ouest fait la levée vous pourrez vérifier la chute éventuelle du 10 de Pique avant de vous en remettre à l'impasse au Roi de Cœur.

Cette manœuvre, une sorte de contretemps vous donne ainsi une chance supplémentaire..

Voici les quatre jeux

♠ AV95

♥ DV10

♦ A52

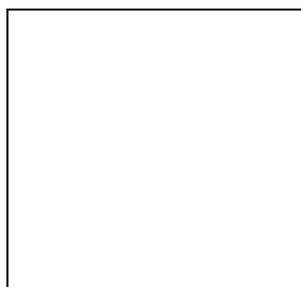
♣ DV9

♠ 84

♥ R6432

♦ V109

♣ 743



♠ R10632

♥ 87

♦ 7643

♣ 65

♠ D7

♥ A95

♦ RD8

♣ AR1082