

# LES OUVERTURES

L'ouverture sert à montrer une force supérieure à la moyenne. Elle est obligatoire avec les mains de 13 points <sup>\*</sup>HL ou 12 points H.

Le système d'enchères français est fondé sur l'ouverture d'une majeure avec cinq cartes au moins, l'ouverture d'une mineure promettant un minimum de trois cartes.

On l'appelle *majeure cinquième / meilleure mineure*.

Il existe deux types d'ouvertures :

- 1°) Les ouvertures précises
- 2°) Les ouvertures ambiguës.

Le fait de choisir une ouverture ambiguë dénierait formellement la possibilité d'utiliser une ouverture précise.

## I - LES OUVERTURES PRECISES :

- \* 1 Sans-Atout : 15 à 17 points H, main régulière (4333-4432-5332 sans majeure cinquième)
- \* 2 Sans-Atout : 20 à 21 points H, main régulière sans majeure cinquième.

Il n'est pas obligatoire d'avoir un arrêt dans chaque couleur pour ouvrir de 1 ou de 2 Sans-Atout.

## \* Complément .

On compte 1 point de longueur à partir de la 5<sup>e</sup> carte dans les couleurs convenables : ex Axxxx, Rxxxx ou  
3 DVxxx .

Exemples :

♠ 8 3  
♥ A D 6 4      ISA  
♦ R V 5  
♣ R D V 2

♠ A R D 2  
♥ A 5 3      ZSA  
♦ V 4  
♣ A R 8 3

♠ V 9 2  
♥ A V 5      ISA  
♦ A D 9 8 3  
♣ R 4

~~(n'oubliez pas le point de longueur pour le cinquième Carreau)~~

## II - LES OUVERTURES AMBIGUES :

\* Les ouvertures de 1 à la couleur.

\*

Ces ouvertures promettent une force allant de ~~12~~ à <sup>124</sup> (23) points HL.  
L'ouverture d'une majeure promet cinq cartes.  
L'ouverture d'une mineure promet trois cartes.

### CHOIX DE LA COULEUR D'OUVERTURE

a) On ouvre de la couleur la plus longue  
(1♥ ou 1♠ avec cinq cartes).

b) Sans majeure de cinq cartes, on ouvre de la mineure la plus longue et, à égalité de longueur, de la mineure la plus chère.

Exception : avec trois Carreaux et trois Trèfles, on ouvre d'1♠

c) Avec deux couleurs de cinq cartes, on ouvre de la couleur la plus chère.

Exemples :

(1) ♠ R D 7 6  
♥ V 8 7 5 3  
♦ A R 2  
♣ V

1♥

(2) ♠ D 10 5 3  
♥ A 9 7 6  
♦ R 6 2  
♣ A 2

1♦  
*a mineure la  
lus longue*

(3) ♠ R 10 7 4 2  
♥ 9 7  
♦ A R V 5 4  
♣ R

1♠  
*la plus chère  
avec un 5/5*

(4) ♠ A 10 3  
♥ R 5  
♦ D 10 7 5  
♣ A 9 6 2

1♦

(5) ♠ D 9 2  
♥ A R V 5  
♦ V 10 4  
♣ D 7 3

1♣

Remarque : L'ouverture d'1♦ promet en pratique quatre cartes, puisqu'on n'ouvre d'1♦ dans trois cartes qu'avec une distribution 4♠-4♥-3♦-2♣.

N-B : Toutes ces ouvertures sont non-forcing.

\* Une ouverture particulière : 2♦

C'est une enchère artificielle qui ne promet rien à ~~carreau~~ <sup>Cette</sup> enchère sert à décrire une main extrêmement puissante de <sup>24 points HL</sup> minimum (ou de neuf et demi levées de jeu).

L'ouverture de 2♦ est forcing de manche : les enchères resteront ouvertes tant qu'un contrat de manche n'aura pas été atteint.

Exemples : ces deux mains s'ouvrent de 2♦

♠ R 7  
♥ A R D V 3  
♦ A R 5  
♣ D V 9

♠ -  
♥ A R D V 10 8  
♦ R D V 10  
♣ R 5 2

LES OUVERTURES : EXERCICES

Vous êtes en SUD

(1) ♠ 10 9 5 4 3 ♥ A 8 5 3 ♦ A R D ♣ 5	S            O            N            E  ?
(2) ♠ A R ♥ A R 8 7 4 2 ♦ V 9 7 ♣ R D	S            O            N            E  ?
(3) ♠ R 10 6 ♥ 7 3 ♦ A R V ♣ R D 10 4 2	S            O            N            E  ?
(4) ♠ A D ♥ A 10 7 3 ♦ R D V 8 5 4 ♣ A	S            O            N            E  ?
(5) ♠ R D 4 3 ♥ A D V 6 ♦ V 4 ♣ A R V	S            O            N            E  ?
(6) ♠ 7 ♥ R D 9 4 ♦ R 7 6 4 ♣ A D 10 7	S            O            N            E  ?
(7) ♠ D 4 3 2 ♥ 10 4 3 ♦ A R 5 ♣ A 10 8	S            O            N            E  ?
(8) ♠ R V 5 ♥ A D 5 ♦ D V 10 ♣ A D 9 2	S            O            N            E  ?
(9) ♠ A ♥ R V 7 6 ♦ A R D 10 5 4 ♣ A D	S            O            N            E  ?