

COURS 1

Présentation du club de La Colle sur Loup

Le club est un club amical non affilié à la fédération de bridge.

Son président est Claude Galand, la trésorière Nicole Lattard.

Les professeurs de bridge sont Alain Colas et Jean Jacques Brial (pour ceux qui veulent faire de la compétition)

Ce sont des bénévoles ainsi que moi même, initiatrice pour les débutants uniquement.

Déroulement d'une donne directement avec la pratique

On prend un étui, on distribue. Il y a 13 cartes par personne.

La salle est orientée avec le sud indiqué sur l'un des murs.

L'étui est placé en fonction de cette direction et c'est le donneur qui débute les enchères.

Quelques connaissances à acquérir avant de débiter

T	trèfle	club
K	carreau	diamond
C	cœur	heart
P	pique	spade
SA	sans atout	NP (no trump)

Les **majeures** sont P et C

Les **mineures** sont T et K

On joue la **majeure 5ème en France.**

Pour ouvrir les enchères à P ou C, il faut au moins **5 cartes dans la couleur pique ou cœur**

Il faut aussi au moins **12** points pour « parler » sinon on PASSE en mettant un carton vert sorti de la boîte d'enchères.

Les cartes qui ont de la valeur sont appelés **Honneurs**

AS	4 points
ROI	3
DAME	2
VALET	1
10	0 mais c'est quand même un honneur

On compte les points qu'on a dans sa main

ex :

P	A xxxx	
C	Dxx	
K	Vxx	
T	Rxx	il y a 10 pts, je passe

P	ARxx	
C	Vxxxx	
K	AVx	
T	x	il y a 13 pts, je peux OUVRIRE les enchères et je dis 1 cœur car j'en ai 5

Pour réussir un contrat, il faut faire au moins 7 plis c'est à dire 6 +1. Comme il y a 13 cartes 7 plis

est majoritaire, les adversaires feront 6 plis

ex :

on joue 2 P, on doit faire $6+2=8$ plis.

Si on les fait ou qu'on en fait plus, on a gagné son contrat

si on en fait moins, on a perdu son contrat

PRATIQUE

on a fait une donne de 2P +1

on a compris comment se servir de la boîte d'enchères

on a joué et appris qu'il n'y avait aucune obligation de couper ou surcouper

Avec la pratique, on a vu qu'il y avait un mort et qui devait ENTAMER.

On a aussi appris à poser les cartes sur la table et les ranger.

La marque

Un contrat de 2P ou 2C rapporte

$30+30=60$ + 50 de prime de réussite

Un contrat de 2T ou 2K rapporte

$20+20=40$ + 50 de prime de réussite

PS

Les « x » dans les exemples de jeux représentent n'importe quelle petite carte du 2 au 9.