

**Rappel : le réveil n'est pas obligatoire : Il faut réfléchir.**

**En particulier, si l'on a une Majeure courte, un réveil peut relancer les adversaires, pour une partielle ou une manche dans cette Majeure.**

**SUR LE REVEIL 1 SA :** on fait les mêmes réponses que sur 1SA d'ouverture, en gardant à l'esprit que le partenaire a 4 pts de moins.

- **Le TEXAS** se fait toujours (avec 5 cartes en majeure et 6 en mineure)
- **Avec 12-13H : 2SA Quantitatif.**
- Sur ouverture mineure, on ne fait le **2T Stayman** que si la manche est envisageable.
- Sur ouverture majeure, le Stayman est remplacé par le **TEXAS Impossible :**

EX : 1P, - , - , 1SA -, 2C*	* J'ai 4C avec espoir de manche.(12-13H)	<b>Remarque</b>	Si l'on est limite en points, il vaut mieux essayer de jouer 3SA, même avec une majeure 4-4.
--------------------------------	---	-----------------	--

**SUR LE REVEIL 2 SA :** on fait les mêmes réponses, avec **rectification fittée sur les TEXAS Majeurs.**  
- Si l'on n'a pas 8-10H, il vaut mieux passer.

**EXERCICES sur le Réveil: Toujours se demander pourquoi le partenaire a passé.**

S O N E 1K, - , - ?	S O N E 1T, - , - ?	S O N E 1P, - , - ?	S O N E 1C, - , - ?	S O N E 1P, - , - ?	S O N E 1T, - , - ?
1) 83 A10 4 R965 D10 72	2) 84 RD10 5 AV10 4 652	3) 82 AV10 65 D10 43 R5	4) R10 53 V6 AD95 10 84	5) AD3 R10 2 ADV4 D10 6	6) A2 RV10 64 RD6 V10 5

S O N E 1T, - , - ?	S O N E 1C, - , - ?	REMARQUE :	
7) RV10 654 A7 872 53	7) D2 4 RD10 64 AV10 87	S O N E 1P, - , - X, - , 2T, 2SA*	*Correspond à 14-16H (entre réveil à 1SA et à 2SA)

**Réponses :**

1)9H laid Passe (en courant)	2) 10H 1C possible avec 4C seulement	3)10H et 5 cartes : 2C	4)10H et 4 cartes à P. Contre	5)18H, 2 arrêts P. 2SA	6)14H et 5 cartes à C : X et l'on reparle.	7)8H et 6P. 2P, barrage	8)12H et 5/5 en mineures. 2K
---------------------------------------	---	------------------------------	--	------------------------------	---	----------------------------------	------------------------------------

S O N E 1K, -, -, X, -, ?	S O N E 1C, -, -, X, -, ?	S O N E 1K, -, -, X, -, ?	S O N E 1T, -, -, X, -, ?	S O N E 1K, -, -, X, -, ?	S O N E 1P, -, -, 1SA, -, ?
1)R8 AV73 R752 854	2) 10 73 AV4 R10 96 R73	3) RV63 D5 A10 7 R962	4) D10 72 D873 A52 D5	5) A62 RV4 874 AD10 3	6) A52 R10 874 8732 2
S O N E 1C, - , - 2SA, -, ?	S O N E 1C, -, - 1P, -, ?	S O N E 1C, - , - 3T, -, ?	S O N E 1C, - , - , X, -, 2T, -, 2C*, -, ?	S O N E 1K, - , - X, -, 1P, -, 2K*, -, ?	*cue-bid après Contre et une réponse minimale → 16H
7)R10 74 2 DV63 D873	8)D5 AV93 RV10 4 R10 2	9)D10 64 R10 72 R5 A5	10)R5 872 D53 AV10 64	11)R10 65 D4 8642 V76	

## Réponses :

1) 11H 1C	2) 11H 1SA	3)13H et 4 cartes à P. 2P	4)10H et 4 cartes à C et à P. 1C	5)14H, Pas de majeure par 4. 2K, cue-bid.	6)7H et 5cartes à C 2K, Texas C
7)8H et 4 cartes à P. 3K :Texas impossible. (3T serait un Texas K)	8)14H et 2 Arrêt C. 2SA.	9)12H 3SA	10)10H 3C, pour demander l'arrêt C pour jouer 3SA.	11) 6H Pas de Manche en vue :2P	