

**QUESTION 1 : comment enchérir après un 2 Majeur faible ?**

(Une donne du tournoi mixte, promotion, du 12.12.2009)

<b>EX 1 :</b>	AV10 732 D4 V95 D5	Donneur O Vulnérable N/S Enchères→	S O N E - 2P - 2SA - ?	AV10 732 D4 V95 D5
<b>2</b>	N O E S	Par paire, l'enchère standard est 3P. Par 4, il faut dire 3SA.  Les 3SA ont été faits avec entame 2T.	64 R92 10 432 R632	N O E S  D85 V10 8 3 AR6 987
	R9 A765 D87 AV10 4	.		R9 A765 D87 AV10 4

**RAPPEL du STANDARD du « 2 MAJEUR FAIBLE »**

<b>2C(P)*</b>  *- V : belle main de 8-10H solide - NV contre V : on est moins exigeant.	- Passe - Couleur 5 ou 6 <sup>ième</sup> FORCING (Manche) - 2SA :14-16→25pts+ 2 cartes à C(P)--→  - 3SA :très fort sauf à C(P)→ arrêt. - 3C(P) ou 4C(P) : barrage→ arrêt, mais à manier avec prudence car cela peut relancer les adversaires.	-3C(P) :minimum, sans force annexe -Couleur niveau 3 :As ou R -Couleur niveau 4 :singleton ou chicane -3SA :en principe, couleur pleine
--	--	--

**REMARQUE :** 2C, -, 2P, -  
3P\* \* avec 3 cartes à P

**EX 2 :**

xx AV98xx xxx Rx	<b>O</b> E	ARDxx xx Dxx AVx	S O N E 2C - 2SA - 3T - ?	→(3) ou 4C
---------------------------	------------	---------------------------	---------------------------------	------------

**EX 3 :**

x AV98xx xxxxx R	<b>O</b> E		S O N E 2C - 3K - 3P*	*fit implicite, garde à P
---------------------------	------------	--	-----------------------------	---------------------------

**QUESTION 2 : comment répondre à une intervention avec 11 pts et le fit ?**

(Une autre donne du tournoi mixte, promotion, du 12.12.2009)

AD863 3 AV8 V10 63	N  O E  S	R104 RD4 R10 432 97	S O N E 1T 1P 2C ?	- Ne pas se laisser enfumer par le 2C des adversaires et cue-bider à 3T.* - Le contre serait ambigu car il pourrait être punitif. - 2P est exclu ; on ne l'aurait pas dit s'il n'y avait pas eu les 2C.
-----------------------------	-----------------------	------------------------------	-----------------------	---

\*Voici les mains qu'avaient S et N→

Sud :97 A102 975 AR542	Nord :V52 V98765 D6 D8
---------------------------------	---------------------------------

c'est compétitif !

**A RETENIR :** Le CUE-BID est une enchère positive qui sert à annoncer sa main en s'appuyant sur les enchères des adversaires.

**EX 1 :** 1P, 2T, 3T → après une ouverture, obligatoirement fitté (avec 4 c. si on joue le 2SA fitté)

**EX 2 :** 1C, 1P, -, 2C → fitté, on demande l'arrêt C pour jouer à SA.

**QUESTION 3 : Fitté ou pas fitté ?**

1P, -, 2C*, - 2P**, -, 3K, - 3C***	*AUTOFORCING ** minimum, même avec 3C *** minimum, fitté	1P, -, 2C*, - ?	- 2SA → 15-17, pas fitté - 3C → fitté (15 et +)
--	--	--------------------	--

**Rappel :** 1K, -, 2T, -

2SA ..... → mini (12-14) ou MAXI (16-18)

**QUESTION 4 : Peut-on signaler son ouverture et ses 4 P après un Texas C ?**

O E	RDVx Xx ADxx xxx	S O N E 1SA, - 2K, -, 2C, ?	→ le contre est exclu ; c'est O qui est en réveil et qui pourra éventuellement contrer.
-----	---------------------------	-----------------------------------	---

**Rappel :** après 1SA, le 2T LANDY se fait en 2<sup>ème</sup> et le CONTRE « LANDY » se fait en réveil.

**QUESTION 5 : Peut-on reparler après un contre, lorsque son partenaire à passé ?**

1P, -, -, X ?	- 2T → 5/4 et 18+ (le partenaire a entre 0 et 5 pts) - 1SA → 18-19
------------------	---

**EXERCICE 1 sur les CONTRES** : Associer les enchères et les jeux des contreurs.**1)** 1P, 2T, 2P, X

J'ai  
vraisemblablement les  
C et j'accepte le  
retour dans ta couleur.

**2)** 1C, -, 2C, 3K  
X

Enchère d'essai

**3)** 1K, -, 1C, 1P  
XContre informatif  
zone 3 (19 pts)**4)** 1C, -, 1P, -  
1SA, -, 3SA, X

Je demande l'entame  
P (couleur traversée)\*  
{ Aussi vrai sur :  
1SA, -, 3SA, X }  
\*sur 1T, -, 1K, -  
1SA, -, 3SA, X  
le contre réclamerait  
l'entame K

**a)** RDV94  
A4  
5432  
86**b)** R4  
AR986  
63  
RDV5**c)** 65  
RD982  
V732  
A9**d)** V53  
A10  
ARV4  
AD75**Remarque** : se méfier du contre d'entame, car il dévoile la couleur qui doit être très solide.

Solution : a-4, b-2, c-1, d-3

**EXERCICE 2** : Que répondre avec les différentes mains ?1K, -, 1P, -  
1SA\*, -, ?

\* 12-14 pts et 2 ou 3 cartes à P (exceptionnellement 1,4,4,4), sûrement pas 4.

**1)** A10 852  
RV93  
74  
52**2)** AD10 95  
RD84  
V52  
4**3)** RD10 975  
AD965  
5  
4**4)** AR964  
R10 963  
5  
92Solutions :

2C : optimiste, 2P pessimiste (&lt;10pts)

2T : Roudi ; après 2K, dire 3C (5P /4C)

4C : 5(6)/5 avec 10 pts

4C : idem, 10 pts et 5(6)/5 ; à toi de décider si l'on joue 4P ou 4C.