

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 27.01.2020

<p>S O N E 1P - 2K - 2SA* - ? *forcing manche</p>	<p>1) 7 AV5 AD10 652 D10 6→13H</p>	<p>S O N E 1C 1P 2C 2P ?</p>	<p>4) A2 AV10 65 A7 D10 75→15H</p>	<p>6) Nord :A96 AD5 764 A5 → 14H</p>	<p>S O N E 3C - 4C - - -</p>
<p>S O N E 1K - 1P - 2K - 2C* - ? *3^{ème} forcing</p>	<p>2) A 873 AV10 865 RD5 →14H</p>	<p>5) Nord 1053 ADV ADV92 75 →14H</p>	<p>S O N E 1K - 2SA - 3SA -</p>	<p>N O N E S</p>	<p>Est :V843 9 V852 R843→5H</p>
<p>S O N E 1T - 1C - 3T* - ? *18HL, 6 beauxT</p>	<p>3) AV A743 R8 D10 5→ 14H</p>	<p>Votre partenaire entame DT. A vous ?</p>	<p>Est :AV92 10 642 764 A5 →9H</p>	<p>Votre partenaire entame RP pour AP du mort. Le déclarant joue 2 tours d'atout et laisse filer 10T (2T en O, pour appeler à K). A vous ?</p>	

<p>1)3K pour indiquer ses 6K. 2)3T, force à T. 3)4T,T agréés...</p>	<p>4) 3T, enchère d'essai.</p>	<p>5)on prend AT et l'on joue VP, en espérant que O aura RP pour couvrir la DP. Le retour P dans la fourchette assure la chute.</p>	<p>Les autres mains du 5) O :R76 ;983 ;3 ;DV10 943 S :D84 ;R75 ;R10 65;R82</p>	<p>6) S est vraisemblablement court à P. On prend du RT et l'on rejoue VK.</p>
---	--------------------------------	---	--	--

Donne 1

♠ 87
♥ AR10
♦ DV10 863
♣ DV →13H
♠ 10 654
♥ 753
♦ A75
♣ 876
♠ RD32
♥ DV84
♦ R
♣ 5432
♠ AV9
♥ 962
♦ 942
♣ AR10 9 →12H

Donneur: N Vuln:personne

SUD	O	NORD	EST
		1K	X
XX	1P	2K	2P
3T	-	3C	-
3SA	-	-	-

Entame: 6P
Résultat : = ,ou-1,ou-1

Les plis: 1P+2C+4T= 7
3 plis peuvent se trouver à K , après être passé par AK et RK; un pli peut se trouver à P.
6P,7P,DP ou mieux RP, AP. 9K pour RK.
E doit rejouer 2P.
Si S passe VP, il affranchira ses 4 cartes à K, pour +1; s'il passe AP, il chutera.

Donne 2

♠ V743
♥ A962
♦ 82
♣ A73
♠ A10 96
♥ 87
♦ ARV7
♣ 10 65
♠ RD82
♥ RDV10
♦ 10 3
♣ DV8
♠ 5
♥ 543
♦ D9654
♣ R942

Donneur: E Vuln:EO

S	O	N	E
			1T
-	1P	-	2P
-	4P	-	-

Entame: 8K
Résultat : = ou +1

Les plis: 3P+2K=5(+3C+1P+1K)
On doit perdre AC, AT et RT →il ne faut rien perdre d'autre.
Sur entame 8K,10K,DK,RK.
6P pour RP puis 2P, S défausse; on découvre VP,7P,4P et 3P en N → On espère 2 cartes à K en N.
On prend de AP et l'on joue C, pour RC.
On joue 2K, on prend (du 7K ou du VK selon ce que joue S) et l'on rejoue K, pour défausser un ou 2T, ou surcouper, si N coupe.
→ 4P+1!.. sauf si N plonge de AC et tire 2 coups de T.

Donne 3

♠ R953
♥ D52
♦ V10 93
♣ 87
♠ A8762
♥ V93
♦ RD
♣ A54
♠ D10
♥ -
♦ A876542
♣ RDV10
♠ V4
♥ AR10 8764
♦ -
♣ 9632

Donneur: S Vuln:NS

SUD	O	N	EST
3C	X	-	4K
-	5K	-	6K
-	-	-	-

Entame: AC
Résultat : = ou -1

Les plis: 1P+6K+4T= 11
AC coupé. xX pour RK, chicane en S → le VK 4^{ème} est imprenable.
Il faut songer à une élimination, placement de main en Nord, qui a vraisemblablement RP.
En main en O, on joue 9C coupé; remontée par DK et VC coupé.
On joue 10T pour AT en regardant les cartes qui tombent. Si l'on fait confiance aux adversaires qui jouent la parité, on ne joue que 2 coups de T et l'on met N en main avec VK.
N ne pourra jouer que P sous son RP!.....
Remarque: la chute est certaine sur entame VP!...