

**QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU**

**Cours JJB du 20.01.2020**

<b>S O N E</b> 1K - 1P X ?	<b>1) AD2</b> 5 AV10 65 RV43 →15H	<b>S O N E</b> 1P - 2C 2SA* ? * les mineures	<b>4) AR1064</b> A10 73 - R742→14H	<b>6) S O N E</b> 2P 3C - 4C -	Nord : R743 10 97 D8643 7 →5H
<b>S O N E</b> 1P - 2P 3K ?	<b>2) ARD42</b> 2 10 75 AD43 →15H	<b>5) S O N E</b> 1C - 2C - 4C - - -	Nord :V10 7 R10 76 V10 95 84 →5H	Ouest : A8 83 R972 A8542 → 11H	
<b>S O N E</b> 1K 1C 1P 2C ?	<b>3) R6</b> V2 ARV10 6 AD95→18H	Ouest : AR 85 R743 D6532→12H		Vous entamez RP, le 2P en E, le 8P en S. Vous rejouez AP pour 10P, 6P et DP. Que rejouez-vous ?	Vous entamez AP pour 3P en N VP en E et 9P en S. Que rejouez-vous ?

1)XX	3)X : 3 cartes à P ou fort. (3T serait plus faible)	4)4K Splinter, Fitté, forcing manche	5)E a annoncé 3 cartes à P avec le 2P ; compte tenu des autre cartes visibles, le 6P est sa plus grosse → appel K	6) VP est un appel à K. On rejoue 2K pour une relance à T.
2)3C enchère d'essai.(contre serait punitif)				

<b>Donne 1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ AD4</li> <li>♥ RV4</li> <li>♦ D94</li> <li>♣ AR32</li> </ul> <p>♠ V72 ♥ 10 862 ♦ R52 ♣ DV10</p> <p style="text-align: center;"><b>N E</b></p> <p>♠ R10863 ♥ A93 ♦ 86 ♣ 987</p> <p>♠ 95 ♥ D75 ♦ AV10 73 ♣ 654</p>	Donneur: N <b>tous verts</b>	<table border="1"> <tr> <th>SUD</th> <th>O</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1T</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>2P</td> <td>2SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </table> <p><b>Entame: 6P</b> <b>Résultat : = (ou-1)</b> ...Si E rejoue 10P, on duque et s'il insiste on fera même 3 SA+1! (2P+2C+4K+2T)</p>	SUD	O	NORD	EST			1T	1P	-	2P	2SA	-	3SA	-	-	-	<p><b>Les plis: 2P+1K+2T=5 ..</b> On peut envisager de faire 2C+3K à condition de s'appliquer sur le timing. Il faudra passer par AC et peut-être RK, avant que les P ne soient affranchis. 6P, VP, pris de DP. L' impasse K n'est pas urgente car, si elle râte, c'est O qui aura la main et il n'aura plus de P, après 3 coups de P. Il est donc impératif de commencer par donner l'AC que E ne met qu'au 2<sup>ème</sup> coup. S'il rejoue C, on fera 3SA= (on perdra:2P+2C+1K)...</p>
SUD	O	NORD	EST																	
		1T	1P																	
-	2P	2SA	-																	
3SA	-	-	-																	

<b>Donne 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ 852</li> <li>♥ 10 8732</li> <li>♦ 96</li> <li>♣ AD8</li> </ul> <p>♠ R93 ♥ RD ♦ A54 ♣ V9632</p> <p style="text-align: center;"><b>N E</b></p> <p>♠ ADV10 4 ♥ A65 ♦ R32 ♣ 54</p> <p>♠ 76 ♥ V94 ♦ DV10 87 ♣ R10 7</p>	Donneur: E <b>Vuln:EO</b>	<table border="1"> <tr> <th>SUD</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>2T</td> <td>-</td> <td>2P</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>4P</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </table> <p><b>Entame: DK</b> <b>Résultat : +1</b></p>	SUD	O	N	EST				1P	-	2T	-	2P	-	4P	-	-	<p><b>Les plis:5P+3C+2K=10</b></p> <p>Le contrat est sur table; il faut essayer de faire +1. On joue AK,RC,DC,RP 3P pour AP et AC, pour défausser un K du mort. On revient en main par RK et l'on coupe un K. On ne donnera que 2 plis à T.</p>
SUD	O	N	EST																	
			1P																	
-	2T	-	2P																	
-	4P	-	-																	

<b>Donne 3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♠ V102</li> <li>♥ R10 864</li> <li>♦ 72</li> <li>♣ R93</li> </ul> <p>♠ A63 ♥ A72 ♦ DV85 ♣ AV10</p> <p style="text-align: center;"><b>N E</b></p> <p>♠ R84 ♥ DV5 ♦ R10 93 ♣ 862</p> <p>♠ D975 ♥ 93 ♦ A64 ♣ D754</p>	Donneur: O <b>Vuln:EO</b>	<table border="1"> <tr> <th>SUD</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td></td> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td></td> </tr> </table> <p><b>Entame: 6C</b> <b>Résultat : = ou -1</b></p>	SUD	O	N	EST		1SA	-	3SA	-	-	-		<p><b>Les plis: 2P+1C(+1)+(3K)+1T= 4(+4)</b> Il manque un pli que l'on peut trouver si les honneurs sont partagés à T. Entame 6C, VC qui tient. 2T pour 10T, pris de RT. N ne peut pas jouer C. N jouera vraisemblablement VP, pris de AP. DK et K, jusqu'à ce que AK tombe et l'on jouera xT vers le VT..... (Un retour K ne serait pas gênant)</p>
SUD	O	N	EST													
	1SA	-	3SA													
-	-	-														