

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 13.01.2020

S O N E 1SA - 1C 1P ?	1) V72 R5 RV6 → 14H AD10 74	S O N E 1K - 1C 2T ?	4) R4 72 AV965 RV98 → 12H	S O N E 1C - 2K - 2P - 3C - 4T - 4SA - 5T - 5K - 5C - 6C -	6) AR6 R52 RV97 563 → 14H
S O N E 1T - 1K 1P ?	2) D3 AV87 D63 RD86 → 14H	S O N E 1T - - 2SA - 3SA - - -	5) ADV7 983 752 964 → 7H		DV4 AV9643 AD10 A → 18H
S O N E 1K - 1P 2C ?	3) 95 AD6 RV964 A10 3 → 14H	<i>O entame AK, RK, puis 10K pris par DK en E qui rejoue K. Plan de jeu ?</i>		R93 ARV 964 ARV10 → 19H	<i>O entame DT, vous prenez et jouez xC pour RC, E défausse. Plan de jeu ?</i>

1) Passe. 2T nécessiterait 6 cartes.	3) Passe. 2SA nécessiterait 17-19H	5) E a montré DK. O, qui a ouvert a donc DT et DC. La présence de 9T en N permet de défausser 10T sur le dernier K et VT sur le dernier P de N. Quel que soit le retour d'E, on peut tirer AC, AT et RT puis jouer RP et les P. Sur le dernier P, O ne peut garder DT et DC seconde. Joli Squeeze !...	On doit couper 2 T : AT, P pour AP, T coupé, P pour RP, T coupé. On tire 3 K. On gagne si O a au moins 3 cartes à K. 3P et 3 K ou 2P et 4K.
2) Passe ; le partenaire peut reparler....	4) Passe : « coin du bois ».....		

Donne 1

♠ AR72
♥ R5
♦ R53
♣ V10 94
♠ 54
♥ 7643
♦ 9762
♣ R75
♠ DV10 96
♥ A82
♦ D10 8
♣ 86
♠ 83
♥ DV10 8
♦ AV4
♣ AD32

Donneur: N Vuln: personne

SUD	O	NORD	EST
		1T	1P
X	-	1SA*	-
2P**	-	2SA	-
3SA	-	-	-

Entame: DP
Résultat : +2

*pas 4C, pas 5 T, mais ne promet pas obligatoirement un arrêt à P.
**demande l'arrêt P.
Les plis: 2P+2K+1T = 5+....
E a 5 P, donc O n'en a que 2 → on plonge AP.
On commence par jouer RC. E prend et joue P, pris de RP.
On fait l'impasse RT, sans danger; elle râte mais on a assuré +3C et +3T → 11 plis.

Donne 2

♠ DV10 974
♥ A
♦ D87
♣ 864
♠ 62
♥ RDV10 94
♦ A65
♣ 53
♠ AR83
♥ 765
♦ 9432
♣ AR
♠ 5
♥ 832
♦ RV10
♣ DV10 972

Donneur: E Vuln: EO

SUD	O	N	EST
		1T	1K
-	1C	2P	-
-	3C	-	4C
-	-	-	-

Entame: DP
Résultat : = ou -1

Les plis: 2P+5C?+1K+2T = 10, sauf Pb
Il faut s'attendre à 6P en N et donc un seul en S. E prend DP avec AP et doit immédiatement jouer atout: xC pour RC et AC. Nord joue VP que E ne doit pas couvrir. 10P non couvert, coupé de O qui fait tomber les atouts.
Le RP sert à défausser un K.
On fait encore 1P+4C+1K+2T → 8+2=10
On n'aura perdu que 1C, 1P et 1 K.

Donne 3

♠ V4
♥ AV83
♦ ARD96
♣ 95
♠ 52
♥ 10 7
♦ 10 7542
♣ V10 76
♠ A97
♥ D542
♦ V
♣ ARD74
♠ RD10 863
♥ R65
♦ 83
♣ 32

Donneur: S Vuln: NS

SUD	O	N	EST
2P	-	4P	-
-	-	-	-

Entame: VT
Résultat : = ou -1

O peut faire chuter.
L'entame VT promet 10T.
AT, VK et lorsque E reprend la main par AP, xT pour 10T et retour K coupé, pour -1.

Conseil de JJB: jouer 2/1 forcing de Manche.