

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 4.11.2019

<p>S O N E 1K - 1P ? ?</p>	<p>1) A2 AR754 9 RD10 86 → 16H</p>	<p>S O N E 1K - 1C 2T X* - ?</p>	<p>4) V8 RV974 A10 32 85 → 9H</p>	<p>*-3 cartes à C en 1^{ère} zone + chicane ou singleton T, ou -3 cartes à C en 2^{ème} zone, ou -3^{ième} zone. Tjs FORCING.</p>
<p>S O N E 1C - 2C - 2P* - ?</p>	<p>2) R10 72 *5C/4P fort ou enchère d'essai V54 A10 63 V5 → 9H</p>	<p>S O N E 1SA - 2K X ?</p>	<p>5) AD8 AV6 1096 AV10 6 → 16H</p>	
<p>S O N E 3C ?</p>	<p>3) V R10 4 A54 ARD10 75 → 17H</p>	<p>6) A32 A32 RDV5 DV3→17H</p>	<p>S O N E 1SA - 3P* - 4K - 4SA - 5C - 5SA - 6K - 7P - - -</p>	<p>Entame RC. Plan de jeu ?</p> <p>6) On voit 13 levées, Le seul problème qui pourrait gêner : trouver le VP 4^{ième}. → AC et P pour le RP</p>
<p>1) 2K : 5/5 dans les autres couleurs.</p>	<p>3)3SA, Il faut se lancer</p>	<p>5) XX</p>	<p>RD10 987 5 A42 AR4→16H</p>	
<p>2) 3P : 4 cartes à P.</p>	<p>4)3C : 5cartes, manche pas sure.</p>		<p>*j' impose les P, donne ton premier contrôle.</p>	

Donne 1

♠ 10 6
♥ AD10 9754
♦ 863
♣ V

♠ A972
♥ V2
♦ 94
♣ R10 632

S O N E

♠ DV53
♥ 83
♦ AR72
♣ D74

♠ R84
♥ R6
♦ DV10 5
♣ A985

Donneur: N Vuln:personne

SUD	O	NORD	EST
		3C	X
4C	4P	-	-
X	-	-	-

Entame: VT
Résultat : -1

Les points répartis 20/20; il faut être raisonnable:
à notre table 5C*/N →-3 !

Donne 2

♠ 10 642
♥ 72
♦ D5432
♣ 94

♠ D973
♥ A95
♦ 8
♣ R8652

S O N E

♠ AR
♥ RD10 84
♦ R10 7
♣ AV3

♠ V85
♥ V63
♦ AV96
♣ D10 7

Donneur: E Vuln:EO

SUD	O	N	EST
			1C
-	2SA	-	3P
-	4T	-	4SA
-	5K	-	6C

Entame: 6C
Résultat : = ou -2

Les plis: 3P+5C+2T= 10
Pour les faire, il faut: - soit affranchir les T, -soit couper 2 K, ce que l'on ne peut plus envisager, après l'entame atout.
L'entame atout laisse supposer que S a du jeu et vraisemblablement AK → il faut chercher à affranchir les T, en les espérant 3/2.
RC, puis DC; AP,RP;T pour RT; DP pour défausser un T; T coupé;
Atout pour AC et T, T pour défausser 2 cartes à K. On ne perdra que AK!...

Donne 3

♠ D10 9
♥ R10 93
♦ DV5
♣ V53

♠ 73
♥ D86
♦ 98
♣ RD10864

S O N E

♠ 84
♥ A752
♦ 10 7642
♣ A9

♠ ARV652
♥ V53
♦ AR
♣ 72

Donneur: S Vuln:NS

SUD	O	N	EST
1P	-	2P	-
2SA	-	4P	-
-	-		

Entame: RT
Résultat : =

Les plis: 6P+3K=9,
On a 2 perdants à T; il ne faut pas perdre 2 plis à C et donc localiser DC et AC.
Après le 3^{ième} coup de T coupé, il faut se poser et faire l'atout.
O a 6 cartes à T et 5 pts à T; s'il avait eu AC, il serait sûrement intervenu → il faut placer AC en E; si E a AC,DC, on ne peut pas gagner.
On espère donc DC en O et l'on joue VC que l'on laisse passer, si O ne met pas la DC.