

<p>S O N E 1K 1P ? ?</p>	<p>1) 85 AD83 R10 4 RD97 → 14H</p>	<p>S O N E 1C 2T ? ?</p>	<p>4) 852 A7 AV96 RD64 → 14H</p>	<p>-Le cue-bid sur une ouverture majeure est toujours fitté. -sur ouverture mineure : Soit demande d'arrêt, soit fitté fort.</p>		
<p>S O N E 1C 2P ? ?</p>	<p>2) 962 D3 A754 RV85→ 10H</p>	<p>5) S O N E 3C - 4C -</p>	<p>A65 AD5 764 ADV9→17H</p>	<p>O entame RP pour AP, le 4P et 2P en S. Le déclarant joue 2 tours d'atout et laisse filer 10T de S . A vous....</p>		
<p>S O N E 1K 2P X - 3T - 3C* - ? ?</p>	<p>3) D62 V RD10 92 AV64</p>	<p>* 3C est un canapé, faible, sinon on aurait mis 3C au premier tour.</p>		<p>N E V843 9 V852 R843</p>	<p>O :RD1075 63 AD10 752</p>	<p>S :2 RV10 8742 R93 10 6</p>

1)X	4)X	<p>Canapé : Si l'on ne peut pas faire une enchère naturelle au premier tour (faute de points) et qu'on l'annonce au 2^{ième}, c'est que l'on est faible, avec une couleur 6^{ième} et aucun fit dans les couleurs du partenaire → l'ouvreur se couche !</p>
2)X	5)Hypothèse de nécessité : S n'a pas AK → E joue VK.	
3) passe		
4)X		

Donne 1

Donneur: N Vuln: personne

Les plis: 2C+1K+1T=4 → il en manque 5!

SUD	O	NORD	EST
		-	-
1C	-	2C	-
2SA*	-	3C	-

Entame: RK
Résultat : =
*On peut dire 2P pour savoir si N n'a pas aussi 4 cartes A P, pour jouer en 4/4.

On peut espérer 2P +2 C de longueur. Il manque encore un pli que l'on pourra trouver si les P sont 3/3. (l'impasse à T ne peut pas se faire, par manque de remontées, si AP placé)
On prend l'entame avec AK et l'on joue P vers DP, qui tient. 10C vers RC et repique, pris par AP. Retour K → DK, VK coupé. AC puis RP qui tient et P pour le dernier atout d'O.
O joue K coupé et l'on perdra encore DT.

Donne 2

Donneur: E Vuln:EO

Les plis: 1P+6C+3T= 10

SUD	O	N	EST
			2T
-	2K	X	2C
-	3C	-	3P
-	4T	-	4SA
-	5K	-	5C*
-	6C	-	-

Entame: 9K
Résultat : =

E ne peut pas demander la D d'atout à 5P, car il manque 1 As; il met 5C et O doit en mettre 6, car il a DC.
Une perdante certaine à K → il ne faut rien perdre d'autre et espérer affranchir 2 K.
Entame 9K que l'on laisse passer, N prend avec VK.
S'il joue xK, on coupe VC, puis AC, RC puis xC pour DC et RK, DK prise de A K, coupé. et l'on a encore 8K maître que l'on peut aller chercher par AT.

Donne 3

Donneur: S Vuln: NS

Les plis: 2P+1C+1K+2T= 6

SUD	O	N	EST
1C	-	1P	-
4P	-	-	-

Entame: 10K
Résultat : =

****Complément après contre du 2T Stayman:**
Si l'ouvreur est très faible à T (ex: 10 76) et a 4C ou 4P, il faut que ce soit son partenaire qui joue pour recevoir l'entame T, l'ouvreur doit passer sur le contre...

On peut espérer couper 2C, si celui qui a un honneur 3^{ième} à l'atout a aussi 4 C.
On prend l'entame de AK et l'on joue un coup à blanc à C, pour garder la maîtrise des atouts.
O peut jouer K ou atout.
Lorsque l'on prend, on joue 2 coups d'atout, puis AC et C coupé, on revient à T et C coupé...